

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
DAFTAR ISI	ii
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR GRAFIK	vi
DAFTAR LAMPIRAN	vii
DAFTAR TABEL	ix
 BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Rumusan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	5
F. Batasan Masalah	6
G. Struktur Organisasi Skripsi	7
 BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A. Mata Pelajaran Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan	8
B. Gerak	11
1. Belajar Gerak	11
2. Keterampilan Gerak	13
C. Gerak Dasar	16
1. Kemampuan Lokomotor	17
2. Kemampuan Non-Lokomotor	17
3. Kemampuan Manipulatif	17
D. Permainan	18
1. Fungsi Bermain Dalam Pendidikan	19
E. <i>Outbound</i>	20
1. Sejarah <i>Outbound</i>	21
2. Metode Kegiatan <i>Outbound</i>	22

3. Karakteristik Permainan <i>Outbound</i>	23
4. Jenis Kegiatan <i>Outbound</i>	23
5. Jenis-Jenis Permainan <i>Outbound</i>	23
6. Manfaat <i>Outbound</i>	63
7. Materi Dalam <i>Outbound</i>	64
8. Skenario <i>Outbound</i>	65
9. Tempat Pelaksanaan <i>Outbound</i>	65
10. <i>Outbound</i> Sebagai Sebuah Ilmu Untuk Mendidik.....	65
11. Karakteristik Permainan <i>Outbound</i> Untuk Menampilkan Keterampilan Gerak Siswa	67
12. Peraturan Permainan <i>Outbound</i> Untuk Menampilkan Keterampilan Gerak Siswa	68
F. Penelitian Relevan	70
G. Kerangka Berfikir	70
H. Hipotesis	72
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Subjek Penelitian	73
1. Populasi dan Lokasi Penelitian	73
2. Sampel Penelitian	73
B. Desain Penelitian	74
C. Variabel Penelitian	75
D. Definisi Operasional	76
E. Instrumen Penelitian	98
F. Teknik Pengumpulan Data	100
G. Analisis Data	101
H. Pelaksanaan Eksperimen	102
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Penelitian	104
1. Deskripsi Data	104
2. Uji Normalitas	106
3. Uji Homogenitas	110
4. Uji Hipotesis	112

B. Diskusi Penemuan	115
BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI	
A. Kesimpulan	124
B. Rekomendasi	124
DAFTAR PUSTAKA	125