

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

A. Kesimpulan

Penelitian yang dilakukan mulai tanggal 4 juli 2016 dengan jumlah sampel 50 siswa yaitu 25 siswa kelompok eksperimen dan 25 siswa kelompok control Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan di SMAN 1 Lembang serta pengolahan dan analisis data yang telah dilakukan oleh peneliti, dari mulai observasi awal, melakukan Pre-Test, selanjutnya pemberian Treatmen terhadap kelompok eksperimen, dan di akhiri dengan Post-test, kemudian terkumpul data dengan hasil pengujian validitas dan reabilitas angket, serta pengujian Normalitas Liliefors, uji Homogenitas, dan uji Hipotesis maka peneliti dapat menyimpulkan bahwa terdapat pengaruh melalui penerapan *Ice Breaking* terhadap motivasi belajar penjas di SMAN 1 Lembang.

B. Implikasi

Implikasi dari hasil penelitian yang telah dilakukan, diharapkan pada setiap guru mata pelajaran penjas di sekolah, perlu adanya idea kreatif agar mata pelajaran penjas bukanlah hal yang membosankan melainkan menyenangkan, maka dari itu perlu adanya wawasan agar pemberian materi penjas di sela sela oleh *Fun gems*. Dengan melakukan *ice breaking* akan membangun rasa percaya diri dan timbul motivasi dalam pembelajaran penjas di sekolah

C. Rekomendasi

Terkait dengan kesimpulan dan implikasi yang telah diungkapkan oleh peneliti sebagai upaya untuk mengembangkan hasil penelitian ini, maka dari itu peneliti mengajukan saran sebagai berikut :

1. Diharapkan adanya pengembangan atau pelatihan guru penjas untuk mngetahui sikologis maupun psikologis siswanya
2. Diharapkan kepada guru penjas mempunyai wawasan mengenai *softgames* atau game game yang membuat siswa merasa senang..
3. Guru lebih mengembangkan strategi pembelajaran yang dapat membuat siswa aktif belajar dan mempraktikkan nilai-nilai karakter yang dikembangkan

dalam mata pelajaran penjas