

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN .....	i
UCAPAN TERIMA KASIH .....	ii
ABSTRAK .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR GRAFIK .....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	5
C. Batasan Maslah .....	5
D. Rumusan Masalah .....	5
E. Tujuan Penelitian .....	6
F. Manfaat Penelitian .....	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA .....	7
A. Belajar .....	7
B. Pembelajaran .....	8
C. Model-model Pembelajaran .....	9
D. Model Pembelajaran Kooperatif .....	17
E. Metode <i>Team Game Tournament (TGT)</i> .....	25
F. Kerjasama.....	27
G. Keterampilan .....	32
H. Sepakbola .....	37
I. Kerangka Berpikir.....	42
J. Hipotesis Tindakan .....	43
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	45
A. Metode Penelitian .....	45
B. Setting Penelitian .....	45

**Yogif Supriyanto, 2016**

**IMPLEMENTASI MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE TEAM GAME TOURNAMENT (TGT)**

**UNTUK MENINGKATKAN KERJASAMA DAN KETERAMPILAN BERMAIN SEPAKBOLA**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

C. Variabel Penelitian .....	46
D. Melaksanakan Penelitian.....	46
E. Instrument Penelitian .....	53
F. Teknik Pengumpulan Data.....	58
G. Prosedur Pengelolaan Data dan Analisis Data .....	58
<b>BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>61</b>
A. Hasil Temuan Penelitian .....	62
1. Hasil Penelitian Awal.....	62
2. Hasil Tindakan Siklus I.....	63
3. Hasil Tindakan Siklus II .....	69
B. Pembahasan.....	76
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>80</b>
A. Kesimpulan .....	80
B. Saran.....	80
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>82</b>
<b>LAMPIRAN</b>	