

DAFTAR ISI

PERNYATAAN.....	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
UCAPAN TERIMA KASIH	iv
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR BAGAN	xii
DAFTAR GRAFIK.....	xiii
DAFTAR KURVA	xiv

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi dan Perumusan Masalah.....	4
C. Tujuan Penelitian.....	5
D. Manfaat Penelitian	5
E. Batasan Penelitian	6
F. Definisi Istilah	6
G. Struktur Organisasi Penulisan.....	7

BAB II KAJIAN PUSTAKA, KERANGKA PEMIKIRAN DAN HIPOTESIS PENELITIAN

A. KAJIAN PUSTAKA

1. Belajar dan Pembelajaran	8
2. Pendidikan Jasmani.....	9

3. Permainan	9
4. Permainan Bola Tangan	10
5. Aktivitas Permainan <i>Handball Like Games</i>	12
6. Bentuk-Bentuk Permainan dalam <i>Handball Like Games</i>	13
 B. KERANGKA BERFIKIR	17
C. HIPOTESIS	18

BAB III METODE PENELITIAN

A. Desain Penelitian	19
B. Partisipan	22
C. Populasi dan Sampel	22
D. Instrument Penelitian	23
E. Prosedur Penelitian	27
F. Analisis Data	27

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Deskripsi Awal Penelitian	30
B. Analisis Observasi Awal	31
C. Hasil Pelaksanaan	35
D. Diskusi Penemuan	52

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan	55
B. Implikasi	55
C. Rekomendasi	55

DAFTAR PUSTAKA	57
-----------------------------	-----------

DAFTAR LAMPIRAN-LAMPIRAN

- A. Surat Keputusan Departemen
- B. Surat Penelitian Departemen
- C. Surat Balasan dari sekolah
- D. Program Penelitian
- E. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran *Ten Ball*
- F. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran *End Zone Ball*
- G. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran *Tree Mat Ball*
- H. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran *Circle Ball*
- I. Analisis Data
- J. Data Sekolah
- K. Dokumentasi Pelaksanaan Penelitian
- L. Riwayat Hidup

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Area Permainan <i>Ten Ball</i> Bola Tangan.....	14
Gambar 2.2. Lapangan <i>End Zone Ball</i>	15
Gambar 2.3. <i>Three Mat Ball</i> dengan Dua Daerah <i>Score</i>	16
Gambar 2.4. <i>Circle Ball</i> dengan Dua Daerah <i>Score</i>	16
 Gambar 4.1 Dokumentasi Observasi 18 Februari 2016.....	 31

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Tabel Subjek Penelitian	23
Tabel 3.2 Aspek yang diambil dari beberapa komponen.....	25
Tabel 3.3 Format Pengamatan Penampilan Bermain.....	26
Tabel 3.4 Contoh Format Penilaian GPAI.....	28
Tabel 4.1 Data Awal Observasi Pada Instrumen Penilaian	32
Tabel 4.2 Data Hasil Observasi Siklus 1 Tindakan 1	37
Tabel 4.3 Data Hasil Observasi Siklus 1 Tindakan 2	41
Tabel 4.4 Data Hasil Observasi Siklus 2 Tindakan 1	45
Tabel 4.5 Data Hasil Observasi Siklus 2 Tindakan 2	48

DAFTAR BAGAN

Bagan 3. 1 Desain Penelitian Tindakan	20
---	----

DAFTAR GRAFIK

Grafik 4.1 Grafik Perolehan Nilai Persentase Keterampilan Gerak Dasar Lempar dan Tangkap pada Pembelajaran Permainan Bola Tangan dari Setiap Tindakan	51
---	----

DAFTAR KURVA

Kurva 4.1 Kurva Perolehan Nilai Persentase Keterampilan Gerak Dasar Lempar dan Tangkap pada Pembelajaran Permainan Bola Tangan dari Setiap Tindakan	52
---	----