



## ABSTRAK

### UPAYA MENINGKATKAN KETERAMPILAN GERAK DASAR LEMPAR TANGKAP BOLA DALAM PEMBELAJARAN BOLA TANGAN MELALUI PENERAPAN *HANDBALL LIKE GAMES*

(Penelitian Tindakan di Kelas VIII-F SMP Laboratorium-  
Percontohan UPI Bandung)

Oleh:  
**Didin Wahyudin**

Skripsi ini dibimbing oleh:  
**Drs. Andi Suntoda, M.Pd dan Lukmannul Haqim Lubay, M.Pd**

Skripsi ini membahas mengenai upaya peneliti untuk meningkatkan keterampilan gerak dasar lempar tangkap bola dalam pembelajaran bola tangan melalui penerapan *handball like games*. Skripsi ini merupakan penelitian tindakan kelas yang pada dasarnya memiliki masalah dalam lempar tangkap permainan *handball* di kelas VIII-F SMP Laboratorium Percontohan UPI. Hasil dari observasi menunjukkan tingkat keterampilan sebesar 37.10 %. Setelah mendapatkan perlakuan dalam 2 siklus dengan menerapkan *handball like games*, peneliti menemukan peningkatan yang signifikan dari hasil lempar tangkap siswa tersebut. Pada siklus 1 tindakan 1 adalah 47.11%, siklus 1 tindakan 2 adalah 54.60%, siklus 2 tindakan 1 adalah 65.35%, dan siklus 2 tindakan 2 adalah 85.63%. Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa penerapan pembelajaran *handball like games* pada siswa kelas VIII F SMP Laboratorium-Percontohan UPI Kota Bandung telah meningkat dari 37.10% menjadi 85.63%.

*Kata Kunci: Lempar tangkap, Handball like games, Handball*

## **ABSTRACT**

### **BASIC SKILL MOTION THROW AND CATCH BALL IN HAND BALL LEARNING WITH USE IMPLEMENTATION HANDBALL LIKE GAMES**

**(Action Research in Class VIII-F SMP Laboratory UPI Bandung)**

by:

**Didin Wahyudin**

lecture:

**Drs. Andi Suntoda, M.Pd dan Lukmannul Haqim Lubay, M.Pd**

This thesis discusses about basic motor skills throw and catch the ball of handball learning with handball like games. Basically this essay is a class problem of throw and catch student VIII-F SMP Laboratory UPI. Of the observation ability showed that 37.10%. After geted treatment in the second cycle by handball like games, researchers found a significant increase from the results of the student catch and throw. In cycle 1 action 1 is 47.11%, cycle 1 action 2 was 54.60%, cycle 2 action 1 is 65.35%, and the second cycle of action 2 was 85.63%. Based on the results of this study concluded that the application of learning handball like games in class VIII SMP Laboratory UPI Bandung increased from 37.10% to 85.63%.

*Key word: Throw and Catch, Handball like games, Handball*