

BAB V

SIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. Simpulan

Setelah melakukan serangkaian yang dilakukan peneliti dari hasil data yang diperoleh tentang pengaruh penggunaan media *Flash* jenis *Storyboard That* terhadap peningkatan hasil belajar ranah kognitif pada mata pelajaran matematika di Kumon Setiabudi Bandung dapat disimpulkan.

1. Simpulan Umum

Berdasarkan perolehan data dari penelitian dapat disimpulkan secara umum bahwa terdapat pengaruh yang signifikan dalam penggunaan media *Flash* jenis *Storyboard That* terhadap peningkatan hasil belajar ranah kognitif pada mata pelajaran matematika di bimbingan belajar Kumon Setiabudi Bandung. Hal ini ditunjukkan bahwa terdapat peningkatan hasil belajar yang signifikan setelah adanya perlakuan.

2. Simpulan Khusus

Secara khusus hasil penelitian ini disimpulkan sebagai berikut.

- a. Terdapat pengaruh penggunaan media *Flash* jenis *Storyboard That* terhadap peningkatan hasil belajar ranah kognitif aspek mengingat pada mata pelajaran matematika di bimbingan belajar Kumon Setiabudi Bandung.
- b. Terdapat pengaruh penggunaan media *Flash* jenis *Storyboard That* terhadap peningkatan hasil belajar ranah kognitif aspek memahami pada mata pelajaran matematika di bimbingan belajar Kumon Setiabudi Bandung.

- c. Terdapat pengaruh penggunaan media *Flash* jenis *Storyboard That* terhadap peningkatan hasil belajar ranah kognitif aspek menerapkan pada mata pelajaran matematika di bimbingan belajar Kumon Setiabudi Bandung.
- d. Terdapat pengaruh penggunaan media *Flash* jenis *Storyboard That* terhadap peningkatan hasil belajar ranah kognitif aspek menganalisis pada mata pelajaran matematika di bimbingan belajar Kumon Setiabudi Bandung.

Dengan demikian, dapat dikatakan bahwa penggunaan media *Flash* jenis *Storyboard That* memberikan pengaruh terhadap hasil belajar, yang dibuktikan dengan meningkatnya hasil belajar ranah kognitif aspek mengingat, aspek memahami, aspek menerapkan dan aspek menganalisis pada mata pelajaran matematika di Kumon Setiabudi Bandung.

B. Rekomendasi

Berdasarkan data hasil penelitian dan simpulan yang telah dilakukan dan dijelaskan, peneliti mengajukan rekomendasi yang dapat dijadikan pertimbangan bagi pihak-pihak terkait, diantaranya:

1. Kumon Setiabudi Bandung

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, maka rekomendasi yang ingin disampaikan kepada bimbingan belajar Kumon Setiabudi Bandung adalah diharapkan mampu memperkaya media-media pembelajaran agar menunjang kebutuhan siswa dalam mengatasi berbagai kesulitan dalam memecahkan soal-soal matematika, karena semakin tinggi level matematika di Kumon semakin sedikit bentuk media pembelajaran yang diberikan kepada siswa.

2. Peneliti Selanjutnya

Diharapkan penelitian ini menjadi bahan kajian untuk dijadikan penelitian yang lebih luas, karena dalam variabel-variabel penelitian ini ditambahkannya

variabel lainnya maupun penelitian yang mengangkat salah satu variabel dalam penelitian ini. Kemudian diharapkan penelitian ini menjadi bahan inspirasi untuk peneliti selanjutnya. Selain itu, penelitian ini dapat dikembangkan ruang lingkup yang lebih luas, sebagai contoh seluruh Kumon yang ada di Bandung ataupun seluruh Kumon di Indonesia. Lalu, adanya kemungkinan-kemungkinan dalam bentuk penelitian lain dengan membuatnya lebih inovatif.