

DAFTAR PUSTAKA

- Ainsworth, S. (2008). *How do animations influence learning*. Current perspectives on cognition, learning, and instruction: Recent innovations in educational technology that facilitate student learning: pp.37-67. University of Nottingham, University Park.
- Ardiansyah, M. N. (2012). Analisis Kesiapan Sumber Daya Program Studi Dalam Pengelolaan Pola Pembelajaran Berbasis Produksi (Production Based Education): *Studi pada Program Studi D3 Akutansi Politeknik Negeri Semarang (POLINES)*. Vol. 7, N. 1, Januari 2012
- Arikunto, S. (2009). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan (Edisi Revisi)*. Jakarta: Bumi Aksara
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rikena Cipta
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pres
- Ashari, A.R. (2014). *Tutorial Powtoon*. [Online]. Tersedia: : <http://www.scribd.com/doc/202979996/Tutorial-PowToon#scribd>. Diakses [19 Februari 2016].
- Badan Pusat Statistik. (2009). *Keadaan Ketenagakerjaan Indonesia Agustus 2009*. Tersedia: http://www.bps.go.id/brs_file/naker-01des09.pdf, diakses : 16 Maret 2016
- Bustman, N. (2001). *Pengembangan Siswa*. Bandung: UPI Press.
- Direktorat Pembinaan SMK. (2008). *Model-Model Pembelajaran SMK*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional
- Djamarah, S.B., & Zain, A. (2006). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Rineka Cipta
- Ferial. (2013). *Pengaruh Model Pembelajaran PW-PBT dan Motivasi Berprestasi Terhadap Unjuk Kerja Kompetensi Produksi Pesawat Sound System di SMK Negeri 2 Solok*. (Tesis). Universitas Negeri Padang: Tidak diterbitkan.
- Hake. (1998). *Analyxing Change/Gian Score*. American Educational Research Association's Division Measurement and Research Methodology

- Ashari, H.A. & Suranti, D. (2014). Animasi Budidaya Jamur Tiram pada Raflesia Jamur Kota Bengkulu. *Jurnal Media Infotama*. Vol. 10 (1). Universitas Dahasen Bengkulu.
- Hawiyah, N., & Jauhar, Muhamad. (2014). *Strategi Belajar Mengajar di Kelas*. Jakarta: Prestasi Pustaka
- Jibril, A. (2011). *Jurus Kilat Jago Macromedia Flash 8*. Bekasi: Dunia Komputer.
- Jubaedah, Y., dkk. (2009). *Model Pembelajaran Bimbingan Perawatan Anak dengan Pendekatan Production Based training Untuk Meningkatkan Kreativitas dalam Pembuatan APE*. PKK FPTK UPI Bandung: tidak diterbitkan.
- Kuntoro. (2013). Meningkatkan Hasil Belajar dan Aktivitas Belajar Siswa Kelas X Mata Diklat Otomotif Dasar Melalui Metode Production Based Training di SMK Putra Bangsa Salaman Magelang. *E-Journal*. Universitas Muhammadiyah Pueworejo.
- Limpo dkk. (2013) Pengaru Lingkungan Keas terhadap Sikap Siswa untuk Pelajaran Matematika. *Humanitas*. Vol. X, No 1, Januari 103. Universitas Pelita arapan Surabaya
- Maulana, H. (2013). *Hubungan Penilaian Kinerja Pada Standar Kompetensi Memberi Pakan Berbasis Produksi dengan Hasil Belajar Siswa APSDP SMKN 2 Subang*. (Skripsi). UPI Bandung: tidak diterbitkan.
- Mayer, R.E., & Moreno, R. (2002). *Animation as an Aid to Multimedia Learning*. *Educational Psychology Review*, 14, 87-99.
- Maysita, M. (2015). *Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif pada Mata Pelajaran MengGambar dengan Perangkat Lunak di SMK Negeri 1 Sumedang*. (Skripsi). UPI Bandung: tidak diterbitkan
- Munadi, Y. (2008). *Media Pembelajaran (Sebuah Pendekatan Baru)*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Nugraha, H.A., & Joko. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Software Macromedia Flash 8 pada mata pelaaran instalasi Motor Listrik Kelas XI TIPL 1 Negeri 1 Nganjuk. *Jurnal Teknk Elektro*. Voume 05 Nomor 01 Tahun 2016
- Permendikbud. (2014). Peraturan Menteri Pedidikan dan Kebudayaan Nomor 104 Tahun 2014 tentang *Penilaian Hasil Belajar Oleh Pendidik Pada Pendidikan Dasar dan Pendidikan Meengah*. Jakarta: Depdikbud
- Plass, JL, Homer, B.D., Hayward, AO. (2009). *Design factor for educationally effective animations and simulations*. *J.Comput High Educ*.

- Pendidikan, P.M. (2014). Nomor, K.R.I., 104. Tentang Penilaian Hasil Belajar oleh Pendidik pada Pendidikan Dasar dan Pendidikan Menengah. © Dit. Pembinaan SMP–Ditjen Pendidikan Dasar dan Menengah, 55.
- Purwanti, S (2013). *Restorant untuk SMK*. Jakarta: Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah, Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan, Departemen Pendidikan Nasional
- Rahmatullah, M. (2011). *Pengaruh Pemanfaatan Media Pembelajaran Film Animasi Terhadap Hasil Belajar*. Edisi Khusus No 1. ISSN-1412-5656X.
- Renaldi, R. (2014) *Implementasi Media Animasi Rotoscoping Guna Meningkatkan Pemahaman Materi Graph pada Mata Kuliah Struktur Data*. (Skripsi). UPI. Tersedia: repository.upi.edu
- Rohaeni, N. (2011). *Penerapan Pendekatan Production Based Training Pada Mata Diklat Pengolahan Kue dan Roti untuk Peningkatan Kemampuan Kerja Siswa*.
- Sagap, dkk. (2014). Analisis Pemahaman Konsep Biologi Menggunakan Pilihan Ganda Beralasan dalam Materi Poko Sel pada Siswa Kelas XI IPA SMA Negeri 1 Dampal Selatan. *Journal e-jipbiol*. Volume 2 No (3)
- Sugiyono. (2015). *Statistika untuk Penelitian*. Bandung; Alfabeta
- Sukardi, H.M. (2008). *Evaluasi Pendidikan, Prinsip & Operasionalnya*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Suheri, A. (2006). *Animasi multimedia pembelajaran*. [Online]. Tersedia diakses dari: http://unsur.ac.id/images/articles/27_33_pak_agus.pdf. [10 Maret 2016]
- Susriyanti, M. (2012). *Analisis Pembelajaran Berbasis Produksi Pada Mata Pelajaran Pengelolaan Induk Ikan Terhadap Minat Berwirausaha Siswa SMK Negeri 2 Subang*. (Skripsi). Universitas Pendidikan Indonesia. [online]. Tersedia: repository.upi.edu
- Syah, M. (2006). *Psikologi Belajar*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Utami, D. (2011). Animasi Dalam Pembelajaran. *Majalah Ilmiah Pembelajaran*. No. 1 Volume 7, 44-52.
- Yulianti, G. (2013). *Pengaruh Pendekatan Production Based Training Terhadap Penguasaan Kompetensi Pembuatan Batik Tulis*. (Skripsi). Universitas Pendidikan Indonesia. [online]. Tersedia: repository.upi.edu.