

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. (2000). *Manajemen Penelitian*. Jakarta : PT.Rineka Cipta.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : PT.Rineka Cipta.
- Arikunto, S. (2012). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan* . Jakarta : Bumi Aksara.
- Bronstring, Marek. 2012. *What Are Adventure Games?*. [Online]. Diakses dari: <http://www.adventuregamers.com/articles/view/17547>
- Cresswell, John W. (2009). *Design Research*. Yogyakarta : PUSTAKA PELAJAR.
- Daryanto. (2012). *Model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Gava Media
- Daryanto. (2013). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dillon, Teresa (2005) : *Adventure Games for Learning and Storytelling*. UK, Futurelab Prototype Context Paper, Adventure Author
- Egen & Kauchak. (2012). *Strategi Model Pembelajaran*. Jakarta:Indeks.
- Freepik. *Graphic resources for everyone*. [Online]. Diakses dari: <http://www.freepik.com>
- Hamalik, O. (1994). *Media Pendidikan*. Bandung: Cipta Aditya Bakti.
- Hanna, P. *Video Game Technologies*. [Online]. Diakses dari <http://www.di.ubi.pt/~agomes/tjv/teoricas/01-genres.pdf>
- Haryanto. (2008). *Dasar Informatika & Ilmu Komputer*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Joyce, Bruce dkk. (2009). *Models of Teaching* (Model-Model Pembelajaran) edisi ke delapan. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Lewis, Wendy dkk. (2007). *The Consept Attainment Model (The Teaching Thinking Skills Across The Curriculum)*
- Munir. (2012). *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Munir. (2008). *Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: Alfabeta

Ulfah Husnun, 2016

PENERAPAN MULTIMEDIA INTERAKTIF GAME DENGAN MODEL CONCEPT ATTAINMENT UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA SMK

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Nesbit, J., Karen, B., & Tracey, L. *Learning Object Review Instrument versi 1.5*. (2007). TeleLearning NCE, CANARIE Inc. and eduSourceCanada.
- Newby, & T.J. (2006). *Educational Technology for Teaching and Learning*. Upper Saddle River: Person Merrill Prentice Hall.
- OpenGameArt.com. [Online]. Diakses dari: opengameart.com
- Rozaq, A. (2012). *Studi Kasus Kesiapan Pelaksanaan Uji kompetensi Mata Pelajaran PLC Pada Kompetensi Keahlian Teknik Otomasi Industri SMK Negeri 2 Pati*. Yogyakarta: UNY.
- Riadi, E. (2016). *Statistika Penelitian (Analisis Manual dan IBM SPSS)*. Yogyakarta: ANDI OFFEST
- Rusman, Kurniawan, D., & Riyana, C. (2012). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sadiman, A. d. (2014). *Media Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sanjaya, W. (2012). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: L Kencana Prenada Media Grup.
- Shoimin, A. (2013). *68 Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2014*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Subiyanto. (1998). *Evalulasi Pendidikan Ilmu Pengetahuan Alam*. Jakarta: Proyek Pengembangan Lembaga Pendidikan dan Kependidikan.
- Sudjana, Nana. (2011). *Metode dan Teknik Pembelajaran Partisipatif*. Bandung: Afabeta.
- _____. (2011). *Statistik untuk Penelitian*. Bandung : Alfabeta
- _____. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- _____. (2014). *Cara Mudah Menyusun Skripsi, Tesis, dan Disertasi (STD)*.
- Sugiyono. Prof. Dr. 2009. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung : Alfabeta
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : Alfabeta.
- Sudijono, Anas. (2011). *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta : PT Rajagrafindo Persada.
- Tirta, NI N., Santyasa, W., & Warpala, W. S. (2014). *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Proyek Untuk Pembelajaran Kejuruan Jaringan Dasar di*

SMK Negeri 3 Singaraja. *e-Journal Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha Program Studi Teknologi Pembelajaran (Volume 4 Tahun 2014)*.

Universitas Pendidikan Indonesia (UPI). (2013). *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah*.
Bandung: UPI.

Ulfah Husnun, 2016

PENERAPAN MULTIMEDIA INTERAKTIF GAME DENGAN MODEL CONCEPT ATTAINMENT UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA SMK

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu