

**PENERAPAN MULTIMEDIA INTERAKTIF *GAME* DENGAN MODEL
CONCEPT ATTAINMENT UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN
SISWA SMK**

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari Persyaratan Mencapai Gelar Sarjana
Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh:

Ulfah Husnun

1200578

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN
ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2016**

**PENERAPAN MULTIMEDIA INTERAKTIF *GAME* DENGAN MODEL
CONCEPT ATTAINMENT UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN
SISWA SMK**

Oleh

Ulfah Husnun

1200578

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer

© Ulfah Husnun 2016

Universitas Pendidikan Indonesia

Oktober 2016

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak
ulang, di fotocopy atau cara lainnya tanpa izin dari peneliti

ULFAH HUSNUN

PENERAPAN MULTIMEDIA INTERAKTIF *GAME* DENGAN MODEL
CONCEPT ATTAINMENT UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN
SISWA SMK

Disetujui dan disahkan oleh pembimbing:

Pembimbing I

Harsa Wara Prabawa, M.Pd.

NIP. 198008102009121003

Pembimbing II,

Rasim, M.T.

NIP. 197407252006041002

Mengetahui,

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr. Munir, M.IT.

NIP 196603252001121001