

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, Y. (2012). *Pembelajaran bahasa berbasis pendidikan karakter*. Bandung: Refika Aditama.
- Ali, M. (2014). *Memahami riset perilaku dan sosial*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Andika. (2012). Meningkatkan kemampuan pemahaman wacana melalui media pembelajaran puzzle. *Jurnal Bahasa, 1 (1)*, 1-10.
- Arikunto, S. (2013). *Dasar-dasar evaluasi pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, A. (2015). *Media pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Aunurrahman. (2014). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Ayuba, W. (2013). Pengaruh media pembelajaran film animasi terhadap hasil belajar siswa kelas X SMA Prasetya Gorontalo. *Jurnal Universitas Negeri Gorontalo, 1 (1)*, 1-13.
- Badarudin. (2015). *Hakikat belajar dan pembelajaran*. Retrieved from Belajar dan pembelajaran: <https://ayahalby.files.wordpress.com/2012/10/konsep-belajar-dan-pembelajaran-modul.pdf>
- Bahri, M. S. (2014). *Penggunaan film kartun dalam pengajaran bahasa arab untuk meningkatkan kemampuan mendengar*. Retrieved from Digital Library UIN Sunan Ampel: <http://digilib.uinsby.ac.id/1383/3/Ringkasan.pdf>
- Danu, E. (2015). *Pengaruh penggunaan media film pendek terhadap pemahaman siswa pada matapelajaran ipa pokok bahasan klasifikasi benda*. Retrieved from Digital Library UPI.
- Fathurohman, I. (2014). Film animasi sebagai media pembelajaran terpadu untuk memacu keaksaraan multibahasa pada siswa sekolah dasar. *Jurnal Refleksi Edutika, 5 (1)*, 1-7.
- Furqon. (2014). *Statistik Terapan untuk penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Hanafiah. (2012). *Konsep Strategi Pembelajaran*. Jakarta: Aditama.
- Imran, S. (2015, Januari 24). *Pentingnya Mengetahui Prinsip-Prinsip yang Berkenaan dengan Persepsi atau Penerimaan Materi dalam Belajar*. Retrieved from Ilmu Pendidikan: <http://ilmu-pendidikan.net/pembelajaran/pentingnya-mengetahui-prinsip-yang-berkenaan-dengan-persepsi-belajar>

- Krathwohl. (2015). *Pembelajaran, pengajaran dan assesmen*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Kusumo, A. (2013, Mei 22). *Penerapan media film animasi untuk meningkatkan hasil belajar kompetensi dasar menggambar proyeksi*. Retrieved from Digilib Unnes: <http://lib.unnes.ac.id/17853/1/5201408095.pdf>
- Mayer, M. (2002). Animation as an aid to multimedia learning. *Aducational Psychology*, 3 (4), 87-99.
- Napayi, L. (2013). Kemampuan siswa menganalisis unsur intrinsik cerita pendek di kelas v sdn telaga kabupaten gorontalo. *Jurnal Universitas Negeri Gorontalo*, 1 (1), 1-15.
- Putri, W. T. (2013). Penggunaan media film kartun untuk meningkatkan keterampilan menyimak cerita di sekolah dasar. *Jurnal Pendidikan*, 1 (2), 1-10.
- Rachmad, A. (2005). *Pengantar Multimedia*. Yogyakarta: Universitas Kristen Duta Wacana.
- Rahmawati, S. (2014). Pengaruh media audio visual terhadap keterampilan bercerita pada siswa kelas III mi tarbiyah al-islamiyah kembangan, jakarta barat, tahun ajaran 2014/2015 m. *Institutional Repository UIN Syarif Hidayatullah Jakarta*, 1 (1).
- Rusman. (2011). *Model-model pembelajaran mengembangkan profesionalisme guru*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sanjaya, W. (2011). *Perencanaan dan sistem pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Smaldino, S. E. (2011). *Instructional technology and media for learning*. Jakarta: Kencana.
- Sto. (2010). Film animasi. *Jurnal Pendidikan*, 1 (1), 1-10.
- Sudjana, N. (2009). *Penilaian hasil proses belajar mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sugihartono. (2007). *Psikologi pendidikan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Suheri, A. (2006). Animasi multimedia pembelajaran. *Jurnal Media Teknologi*, 2 (1), 1-33. Retrieved from <http://physicsmaster.orgfree.com/Artikel%20%26%20Jurnal/Inovasi%20D alam%20Pendidikan/Animasi%20Multimedia%20Pembelajaran.pdf>
- Sunaryo, W. (2014). *Taksonomi kognitif*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

- Supriadi. (2015). Pengaruh Media Kartun Matematika terhadap Prestasi Belajar Siswa di Sekolah Menengah Kejuruan (Suatu Penelitian di Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 2 Bandung). *Jurnal UPI, 1 (1)*, 1-40.
- Supriadie, D., & Darmawan, D. (2012). *Komunikasi pembelajaran*. Bandung: Rosda.
- Susanto. (2013). *Teori belajar dan pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana.
- Susilana, R. (2009). *Media pembelajaran : hakekat pengembangan pemanfaatan dan penilaian*. Bandung: Wacana Prima.
- Syaefudin, U. (2013). *Inovasi Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Tria, W., & Hariani, S. (2013). Penggunaan media film kartun untuk meningkatkan keterampilan menyimak di sekolah dasar. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar, 1 (2)*, 1-10.
- Utami, D. (2011). Animasi Dalam Pembelajaran. *Majalah Ilmiah Pembelajaran*, 45.
- Utari, R. (2015). Taksonomi Bloom, Apa dan Bagaimana Menggunakannya? *Jurnal Pelatihan, 7*.
- Waluyanto. (2016, Maret 14). *Perencanaan Film Kartun Berbasis Sel (Cel Animation)*. Retrieved from Animasi: <http://www.tokoanimasi.com>