

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN *GAME*
DENGAN MODEL *BRAIN BASED LEARNING* UNTUK
MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA SMK**

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh

Rivan Lazuardi Grazelda

1201725

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2016**

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN *GAME* DENGAN
MODEL *BRAIN BASED LEARNING* UNTUK MENINGKATKAN HASIL
BELAJAR SISWA SMK**

Oleh

Rivan Lazuardi Gazelda

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer

© Rivan Lazuardi Grazelda 2016

Universitas Pendidikan Indonesia

Oktober 2016

Hak Cipta dilindungi Undang-undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak
ulang, difotokopi atau cara lainnya tanpa ijin dari peneliti.

RIVAN LAZUARDI GRAZELDA

RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN *GAME* DENGAN
MODEL *BRAIN BASED LEARNING* UNTUK MENINGKATKAN HASIL
BELAJAR SISWA SMK

disetujui dan disahkan oleh pembimbing :

Pembimbing I

HARSA WARA PRABAWA, S.Si, M.Pd

NIP. 198008102009121003

Pembimbing II

ROSA ARIANI SUKAMTO, MT

NIP. 198109182009122003

Mengetahui

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. MUNIR, MIT

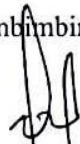
NIP. 196603252001121001

RIVAN LAZUARDI GRAZELDA

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN *GAME*
DENGAN MODEL *BRAIN BASED LEARNING* UNTUK
MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA SMK**

disetujui dan disahkan oleh pembimbing :

Pembimbing I



HARSA WARA PRABAWA, S.Si, M.Pd

NIP. 198008102009121003

Pembimbing II

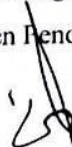


ROSA ARIANI SUKAMTO, MT

NIP. 198109182009122003

Mengetahui

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer



Prof. Dr. H. MUNIR, MIT

NIP. 196603252001121001

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi yang berjudul “RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN *GAME* DENGAN MODEL *BRAIN BASED LEARNING* UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA SMK” ini dan seluruh isinya adalah benar-benar karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika ilmu yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan tersebut, saya siap menanggung resiko yang dijatuhkan kepada saya apabila dikemudian hari ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya ini, atau ada klaim dari pihak lain terhadap karya saya.

Bandung, Oktober 2016

Yang membuat pernyataan,

Rivan Lazuardi Grazelda

NIM. 1201725