

DAFTAR PUSTAKA

- Afrilianto, M. (2012). "Peningkatan Pemahaman Konsep Dan Kompetensi Strategis Matematis Siswa Smp Dengan Pendekatan Metaphorical Thinking". *Jurnal Ilmiah Program Studi Matematika STKIP Siliwangi Bandung* . 1, (2) , September 2012
- Arifin, Zainal. 2012. *Penelitian Pendidikan*. Bandung. PT Remaja Rosdakarya
- Arikunto, Suharsimi. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT Rineka Cipta
- Bloom, Benjamin S. Et al. (1979). *Taxonomy of Educational Objectives Book I Cognitive Domain*. London: Longman Group LTD
- Depdiknas. (2008). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Ding, Ling. (2011). "Micro-Blogging in network society". *6pm Journal of Digital research & publishing*. University Of Sidney.
- Ebner, Martin; Lienhardt, Conrad; Rohs, Matthias & Meyer, iris. (2010). "Microblogs in Higher Education – A chance to facilitate informal and process-oriented learning?". *Journal of Computer & Education*. 55,(1), 92 – 100.
- Greiff, S., V. Holt, D., and Funke, Joachim. (2013). "Perspectives on Problem Solving in Educational Assessment: Analytical, Interactive, and Collaborative Problem Solving". *The Journal of Problem Solving*. 5, (2), 71 – 91.
- Grosseck, Gabriela & Holostescu, Carmen. (2008). *Can we use twitter for educational activities?*. [Online]. Tersedia : <http://portaldoprofessor.mec.gov.br/storage/materiais/0000012008.pdf>
- Grosseck, Gabriela & Holostescu, Carmen. (2010). *Learning to Microblog And Microblog to Learn. A Case Study on Learning Scenarios In a Microblogging Context*. The 6th International Scientific Conference, Elearning and Software for Education.
- Harianti, Diah. (2007). *Naskah Akademik Kajian Kebijakan Kurikulum Mata Pelajaran Tik*. Departemen Pendidikan Nasional Badan Penelitian dan Pengembangan Pusat Kurikulum.

- Hudojo, H. (2003). *Pengembangan Kurikulum dan Pembelajaran Matematika*. Malang : JICA
- Irawan, Budhi.(2005). *Jaringan Komputer - Edisi pertama*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Killen, R. (1998). *Effective Teaching Strategies*. Second Edition. Australia : Social Science Press.
- Komariah, Kokom. (2011). *Penerapan Metode Pembelajaran Problem Solving Model Polya Untuk Meningkatkan Kemampuan Memecahkan Masalah Bagi Siswa Kelas Ix J Di Smpn 3 Cimahi*. Prosiding Seminar Nasional Penelitian, Pendidikan dan Penerapan MIPA, Fakultas MIPA, Universitas Negeri Yogyakarta
- Mardika, N. (2008). *Pengembangan Multimedia Dalam Pembelajaran Kosakata Bahasa Inggris Di SD*. [Online]. Tersedia : mardikanyom.tripod.com/Multimedia.pdf
- Mulyasa, E. (2003). *Kurikulum Berbasis Kompetensi*. Bandung: Remaja Rosda Karya.
- Munir, dkk. (2007). *Naskah Akademik Kurikulum Masa Depan Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Tidak diterbitkan.
- Munir & Zaman, Halimah Badioze. (2002). “Metodologi Pengembangan Multimedia dalam Pendidikan”. *Jurnal Mimbar Pendidikan*. XXI, (2).
- Nuzaqilah, Dina Sri. (2009). *Pengaruh Mind Mapping terhadap Pemahaman Konsep Siswa pada Mata Pelajaran TIK*. Skripsi Sarjana pada FPMIPA UPI Bandung: tidak diterbitkan.
- Purwanto, M.N. (1994). *Prinsip-prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- P . Heller and K. Heller. (1999). *Cooperative Group Problem Solving in Physics*. Research Report. University of Minnesota
- Sanjaya, Wina. (2009). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Silvia, W; Husna; Edriati, Sofia.(2012). “Pengaruh Penerapan Teknik Bisnis Berisiko Terhadap Pemahaman Konsep Matematis Siswa SMPN 10 Padang

Tahun Pelajaran 2012/2013” . *Jurnal Prodi Pendidikan Matematika STKIP PGRI Sumatera Barat*. 1, (5), 2012.

Subiyanto. (1988). *Evaluasi Pendidikan Ilmu Pengetahuan Alam*. Jakarta: Proyek Pengembangan Lembaga Pendidikan dan Kependidikan.

Sudjana. (2002). *Metode Statistika*. Bandung: Tarsito

Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: CV. Alfa Beta.

Wahono, Romi Satria. (2008). *Apa itu komputer*. [online]. Tersedia : <http://ilmukomputer.org/2008/11/25/apa-itu-komputer/>.

