

## BAB V

### SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

#### 5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh pada penelitian “Implementasi Media Pembelajaran Perangkat lunak *Multisim* pada Kompetensi Dasar Rangkaian Logika di SMK N 4 Bandung”, dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Peningkatan hasil belajar (*gain*) peserta didik dalam ranah kognitif yang mengimplementasikan media pembelajaran perangkat lunak *Multisim* lebih besar jika dibandingkan dengan peserta didik yang tidak mengimplementasikan Perangkat lunak *Multisim*. Hal tersebut dibuktikan dengan hasil perhitungan *gain* kelas yang diimplementasikan *Multisim* meningkat sebesar 62% dengan nilai rata-rata *posttest* 79,59, sedangkan kelas kontrol meningkat 50% dengan nilai rata-rata *posttest* 72,33.
2. Hasil belajar peserta didik pada ranah afektif pada kelas yang mengimplementasikan media pembelajaran perangkat lunak *Multisim* lebih besar dibandingkan dengan peserta didik yang tidak mengimplementasikan perangkat lunak *Multisim*. Hal tersebut dibuktikan dengan perolehan nilai pada peserta didik dengan rata-rata penilaian hasil belajar afektif peserta didik sebesar 84 dengan kategori baik dan persentase 89,3% siswa mencapai KKM, sedangkan kelas kontrol perolehan nilai dengan rata-rata 81 dengan kategori baik dan persentase 85%.
3. Hasil belajar peserta didik pada ranah psikomotor pada kelas yang mengimplementasikan media pembelajaran perangkat lunak *Multisim* lebih besar dibandingkan dengan peserta didik yang tidak diimplementasikan perangkat lunak *Multisim*. Hal tersebut dapat dibuktikan dari perolehan rata-rata penilaian hasil belajar psikomotor peserta didik pada kelas yang diimplementasikan media pembelajaran perangkat lunak *Multisim* sebesar 87 dan persentase 80,72% sedangkan, pada kelas kontrol sebesar 79 dengan persentase 77.10%

## 5.2 Implikasi

Dari hasil penelitian ini hendaknya dapat dijadikan dasar pertimbangan untuk penelitian selanjutnya dalam memilih media pembelajaran yang tepat untuk meningkatkan pemahaman siswa dalam proses pembelajaran. Dengan meningkatkan pemahaman siswa maka akan dihasilkan siswa-siswa yang memiliki kompetensi yang baik sehingga tujuan pembelajaranpun akan tercapai.

## 5.3 Rekomendasi

Selama melakukan penelitian, ditemukan beberapa kekurangan yang dapat dijadikan sebagai rekomendasi baik untuk pembelajaran maupun penelitian selanjutnya, diantaranya :

1. Media pembelajaran berbasis perangkat lunak *Multisim* merupakan alternatif yang dapat digunakan oleh guru teknik elektronika dasar khususnya pada kompetensi dasar rangkaian logika untuk meningkatkan kemampuan berpikir kreatif peserta didik.
2. Media pembelajaran berbasis perangkat lunak *Multisim* dapat diterapkan pada seluruh peserta didik, tidak hanya di tingkat satu saja (kelas X untuk SMK/ sederajat) karena dengan media pembelajaran perangkat lunak *Multisim* dapat memudahkan peserta didik dalam proses pembelajaran khususnya pada kompetensi dasar rangkaian logika.
3. Bagi peneliti lain yang tertarik untuk menggunakan media pembelajaran berbasis perangkat lunak *Multisim* dapat mengaplikasikannya pada kompetensi dasar rangkaian logika agar pada proses pembelajaran dapat lebih menarik selain itu pada agar dapat membantu siswa dalam proses pembelajaran.