

## Daftar Pustaka

### 1. Internet

(anonim). (2013). *Permainan Ular Tangga*. Diakses dari [http://id.wikipedia.org/wiki/Ular\\_tangga](http://id.wikipedia.org/wiki/Ular_tangga). pada tanggal 15 juni 2016 jam 09:27 WIB.

\_\_\_\_\_. [repository.upi.edu/operator/upload/s\\_paud\\_0803563.pdf](http://repository.upi.edu/operator/upload/s_paud_0803563.pdf) diakses pada 15 Juni 2016, 08:57 WIB.

\_\_\_\_\_. [repository.usu.ac.id/bitstream/123456789/28400/5/Chapter%20I.pdf](http://repository.usu.ac.id/bitstream/123456789/28400/5/Chapter%20I.pdf) diakses pada tanggal 20 Juni 2016 jam 20:05 WIB.

Adjio.(2012).*Pembelajaran Dengan Menggunakan Media Ular Tangga*. [online] Tersedia: <http://azjiotarbiyah.blogspot.com/2012/03/media-pembelajaran-dengan-ular-tangga.html>

Satya. (2012). *PKM Ular Tangga*. Diakses dari <https://sayasatya.files.wordpress.com/2012/04/pkm-ulartangga> pada tanggal 31 Juli 2016 jam 06:09 WIB.

### 2. Buku

- Arief S. Sadiman. et al. (2003). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Arikunto, Suharsimi. 2009. *Penelitian Tindak Kelas*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Badan Standar Nasional Pendidikan. (2006). *Standar Isi Untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Departemen Pendidikan Nasional. (2010) *Kamus Besar Bahasa Indonesia Pusat Bahasa*. Edisi Keempat. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Djamarah, Syaiful Bahri dan aswan Zain. 2010. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Hamzah B. Uno. (2007). *Teori Motivasi dan Pengukurannya*. Jakarta: PT Bumi Aksara.

- Hidayati. (2002). *Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial di Sekolah Dasar*. Yogyakarta: UNY.
- Irawan, dkk. (1994). *Teori Belajar, Motivasi, dan Keterampilan Mengajar*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Komalasari, K. (2011) *Media Pembelajaran IPS*. Bandung: Program Studi Pendidikan IPS, Universitas Pendidikan Indonesia.
- Komalasari, Kokom. 2013. *Pembelajaran konstektual Konsep dan Aplikasi*. Bandung: PT. refika Adiratma.
- M. Husna, A. (2009). *100+ Permainan Tradisional Indonesia untuk Kreativitas, Ketangkasan, dan Keakraban*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Moh. Uzer Usman. (1989). *Menjadi Guru Profesional*. Bandung: Rosdakarya.
- Sanaky, H. (2009) *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Safiria Insania Press.
- Sapriya. (2009). *Pendidikan IPS Konsep dan Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sapriya. 2012. *Pendidikan IPS Konsep dan Pembelajaran*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Sardiman A.M, 2007, *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*, Jakarta, Raja Grafindo.
- Sardiman A.M. (2012). *Interaksi & Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rajawali.
- Slameto. (2003). *Belajar & Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Undang-undang Republik Indonesia No. 20. (2003). *Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: Depdikbud..
- Wiriaatmadja, R. (2008). *Metode Penelitian Kelas*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya

Rizal Maulana, 2016

**PENGUNAAN MEDIA PERMAINAN ULAR TANGGA UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR SISWA DALAM PEMBELAJARAN IPS**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Sukmadinata, Nana Syaodih. (2011). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Rosdaya
- Yustinus Semaun. (2010). *Kesehatan Mental 1*. Yogyakarta: Penerbit Kanisius.

### 3. Skripsi

- Rizky Pratama, 2010. Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa dalam Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Melalui Penggunaan Media Wayang Golek (PTK di Kelas VII-4 SMP Negeri 1 Bandung)
- Dike (2010) Penggunaan Media Ular Tangga DIKE Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Dalam Pembelajaran IPA Materi Pesawat Sederhana (Penelitian Tindakan Kelas di kelas V SDN Cibeunying)

### Jurnal

- Shofiya, Arum Rahma. (2012). "*Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Make a Match Untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Sosiologi Siswa Kelas IX IPS 3 SMA Negeri 3 Wonogiri Tahun Pelajaran 2012/2013*". SOSIALITAS (Jurnal Ilmiah Pend. Sos-Ant), ISSN.2252-8407
- Sulihin B. (2012). Pengaruh Blended Learning Terhadap Motivasi Belajar Dan Hasil Belajar Siswa Tingkat SMK. *Jurnal Pendidikan Vokasi*. Vol. 2 No.3.
- Ghullam Hamdu, Lisa Agustina. (2011). Pengaruh Motivasi Belajar Siswa Terhadap Pesta Belajar IPA di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Penelitian*. Vol. 12 No.1.