

RANCANG BANGUN MEDIA PEMBANTU PEMBELAJARAN BERBASIS *CLOUD COMPUTING* UNTUK PAKET KEAHLIAN REKAYASA PERANGKAT LUNAK

Ridwan Haqiki, 0905931, ridwan.haqiki@yahoo.com

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan: 1) Mengetahui cara merancang dan mengembangkan media pembantu pembelajaran berbasis *Cloud Computing*. 2) Mengetahui kelayakan media pembantu pembelajaran berbasis *Cloud Computing* yang dikembangkan untuk diujicobakan secara terbatas. 3) Mengetahui penilaian dan tanggapan siswa terhadap media pembantu pembelajaran berbasis *Cloud Computing*. Penelitian ini menggunakan metode *R&D*. Sampel penelitian yaitu kelas XI RPL SMK Insan Mandiri Parongpong. Desain penelitian terdiri dari: 1) Studi Lapangan, 2) Pengembangan Produk, 3) Penelitian. Penilaian media digolongkan menjadi : 1) Perangkat lunak diperoleh 80,16 % dengan rincian usability 84,5%, reliabilitas 75%, dan kompatibilitas 81 %, kategori sangat baik, 2) Pembelajaran diperoleh persentase 84,4 %, dengan rincian interaktivitas 84,5%, motivasi 83%, dan kesesuaian bidang studi 87 %, kategori sangat baik, 3) Komunikasi visual diperoleh 76,66 % dengan rincian visual 81,5%, audio 74,5%, dan layout 74%. Kesimpulannya, tujuan media pembantu pembelajaran berbasis *Cloud Computing* dalam menunjang pembelajaran ini mendapat nilai sangat baik, dengan skor total **1363** dan skor kriterium **1700**, sehingga didapat persentase **80,4%**.

Kata Kunci : Media , Pembelajaran, *Cloud Computing*

ARCHITECTURE MEDIA CLOUD COMPUTING- BASED LEARNING HELPER PACKAGES FOR SOFTWARE ENGINEERING

Ridwan Haqiki, 0905931, ridwan.haqiki@yahoo.com

ABSTRACT

This study aims to: 1) Knowing how to design and develop media-based instructional aide Cloud Computing. 2) Determine the feasibility of media-based instructional aide Cloud Computing developed to be tested on a limited basis. 3) Knowing the students' assessment and response to media-based instructional aide Cloud Computing. This study uses R & D. The research sample is class XI RPL SMK Insan Mandiri Parongpong. The study design consists of: 1) Field Studies, 2) Product Development, 3) Research. Rate media classified into: 1) Software acquired 80.16% with 84.5% reusability details, the reliability of 75%, and 81% compatibility, excellent category, 2) Learning obtained by percentage of 84.4%, with details of interactivity 84, 5%, 83% motivation and suitability field of study 87%, excellent category, 3) visual communication details obtained 76.66% with 81.5% visual, audio 74.5%, 74% and layout. In conclusion, the purpose media-based instructional aide Cloud Computing in supporting this study received very well, with a total score of 1363 and the criterion score of 1700, thus obtained a percentage of 80.4%.

Keywords: Media, Learning, Cloud Computing