

DAFTAR PUSTAKA

- Anonim.(2013).[Online].Tersedia:<http://teknoliputan6.com/read/527945/dibandin-g-android-ios-lebih-diminati-pengembang-game>.
- Kusuma, Y. (1997). *Matematika Diskrit*. Bandung : Bahan Ajar IKIP Bandung dan University Press : Tidak diterbitkan.
- Jungnickel, D. (2008). *Graphs, Network and Algorithms Third Edition*. Germany : Springer.
- J. A. Bondy and Murty, U. S. R. (1976). *Graph Teory with Application*. Ontario: North-Holland
- Munir, R. *Diktat Kuliah IF2251 (Algortima Greedy) Strategi Algoritmik*. Bandung : Program Studi Informatika Sekolah Teknik Elektro dan Informatika ITB : Tidak diterbitkan.
- Bednorz, W. (2008). *Advances in Greedy Algorithms*. Croatia : In-Teh.
- Neapolitan, R dan Naimipour, K. (2011). *Foundations of Algorithms Fourth Edition*. Canada : Jones and Bartlett Publishers, LLC.
- Munir, R. *Diktat Kuliah IF3051 (Program Dinamis) Strategi Algoritmik*. Bandung : Program Studi Teknik Informatika Sekolah Teknik Elektro dan Informatika ITB : Tidak diterbitkan.
- Suyanto. *Algoritma Optimasi Deterministik atau Probabilitik*. (2010). Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Bellman, R. (1957). *Dynamic Programming*. New Jersey : Princeton University Press.
- Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) : Online.