

## DAFTAR ISI

PERNYATAAN.....	i
KATA PENGANTAR .....	ii
UCAPAN TERIMAKASIH.....	iii
ABSTRAK .....	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A.Latar Belakang Masalah .....	1
B.Perumusan Masalah .....	5
C.Pembatasan Masalah.....	5
D.Tujuan Penelitian.....	6
E.Manfaat Penelitian .....	6
F.Definisi Operasional.....	7
G.Hipotesis Penelitian.....	8
BAB II LANDASAN TEORITIS .....	9
A.Komputer dalam Bidang Pendidikan.....	9
B.Pengertian Belajar.....	12
C.Pengertian Pemahaman.....	15
D.Metode pembelajaran <i>Inquiry</i> .....	16

Dedy Irvandy, 2013

Implementasi Metode Pembelajaran Free Inquiry Berbantuan Multimedia Interaktif Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Sekolah Menengah Kejuruan (SMK)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

E.Multimedia Pembelajaran .....	22
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	26
A.Metode Pengembangan Multimedia Interaktif .....	26
B.Metode Penelitian .....	30
C.Desain dan Variable Penelitian.....	31
D.Prosedur Penelitian .....	32
E.Populasi dan Sampel .....	34
F.Instrumen Penelitian.....	34
G.Analisis Uji Instrumen.....	39
H.Teknik Analisis Data .....	41
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....	47
A.Tahap Pengembangan Multimedia Pembelajaran .....	47
B.Analisis Data Hasil Penelitian .....	55
C.Pembahasan Hasil Penelitian.....	66
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	71
A.Kesimpulan.....	71
B.Saran .....	71
DAFTAR PUSTAKA .....	73
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	76
RIWAYAT HIDUP.....	219

## DAFTAR TABEL

<a href="#">Tabel 3. 1 Desain <i>pretest</i> dan <i>postest</i></a> .....	32
<a href="#">Tabel 3. 2 Klasifikasi koefisien validitas</a> .....	35
<a href="#">Tabel 3. 3 Klasifikasi koefisien reliabilitas</a> .....	36
<a href="#">Tabel 3. 4 Klasifikasi taraf kesukaran</a> .....	37
<a href="#">Tabel 3. 5 Klasifikasi Daya Pembeda</a> .....	38
<a href="#">Tabel 3. 6 Tabel Hasil Uji instrumen pretes pilihan ganda</a> .....	39
<a href="#">Tabel 3. 7 Tabel Hasil Uji instrumen pretes Uraian</a> .....	40
<a href="#">Tabel 3. 8 Tabel Hasil Uji instrumen postest pilihan ganda</a> .....	40
<a href="#">Tabel 3. 9 Tabel Hasil Uji instrumen postess Uraian</a> .....	41
<a href="#">Tabel 3. 10 Kriteria Indeks Gain Ternormalisasi</a> .....	42
<a href="#">Tabel 3. 11 penafsiran data angket</a> .....	46
<a href="#">Table 4. 1 Daftar rata-rata skor pretes dan postes kelas kontrol dan kelas eksperimen</a> .....	55
<a href="#">Table 4. 2 Rata-rata Indeks gain ternormalisasi Pemahaman</a> .....	56
<a href="#">Table 4. 3 Daftar Uji Normalitas Skor Pemahaman Siswa</a> .....	57
<a href="#">Table 4. 4 Daftar Uji Homogenitas Skor Pemahaman Siswa</a> .....	58
<a href="#">Table 4. 5 Hasil perolehan angket respons siswa</a> .....	61
<a href="#">Table 4. 6 Perbedaan karakteristik antara metode pembelajaran <i>free inquiry</i> berbantuan multimedia interaktif dengan pembelajaran konvensional</a> .....	67

## DAFTAR GAMBAR

<a href="#">Gambar 3. 1 Daur Hidup Pengembangan Sistem Multimedia dalam Pendidikan</a>	26
<a href="#">Gambar 3. 2 Proses Analisis Multimedia dalam Pendidikan</a>	27
<a href="#">Gambar 3. 3 Proses Desain Multimedia dalam Pendidikan</a>	28
<a href="#">Gambar 3. 4 Proses Implementasi dan Penilaian Multimedia dalam Pendidikan</a>	29
<a href="#">Gambar 3. 5 Bagan Alur Penelitian</a>	33
<a href="#">Gambar 4. 1 flowchart multimedia interaktif</a>	51
<a href="#">Gambar 4. 2 Tampilan Menu Utama pada Multimedia interaktif</a>	52
<a href="#">Gambar 4. 3 Grafik rata-rata skor pretes dan postes pemahaman kelas eksperimen dan kelas kontrol</a>	56
<a href="#">Gambar 4. 4 Grafik Rata-rata gain ternormalisasi kelas eksperimen dan kelas kontrol</a>	57