

**EFEKTIVITAS PENGGUNAAN MEDIA PERMAINAN
JIGSAW PUZZLE DALAM MENINGKATKAN PENGUASAAN
KOSAKATA BAHASA JEPANG**

**(Penelitian Eksperimental terhadap Siswa SMAN 1 Baleendah Kelas X
Semester Genap Tahun Ajaran 2015/2016)**

Skripsi

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian Syarat untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Pendidikan



Oleh

Nindy Naisye Juniarti

1202409

**DEPARTEMEN PENDIDIKAN BAHASA JEPANG
FAKULTAS PENDIDIKAN BAHASA DAN SASTRA
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2016

**EFEKTIVITAS PENGGUNAAN MEDIA PERMAINAN
JIGSAW PUZZLE DALAM MENINGKATKAN PENGUASAAN
KOSAKATA BAHASA JEPANG**

(PenelitianEksperimental terhadap Siswa SMAN 1 Baleendah Kelas X Semester
Genap Tahun Ajaran 2015/2016)

Oleh

Nindy Naisye Juniarti

1202409

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Pendidikan pada Program Studi Pendidikan Bahasa Jepang
Fakultas Pendidikan Bahasa dan Sastra

© Nindy Naisye Juniarti 2016

Universitas Pendidikan Indonesia

Oktober 2016

Hak Cipta dilindungi Undang-Undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak
ulang, *difotocopy*, atau cara lainnya tanpa izin penulis

LEMBAR PENGESAHAN

NINDY NAISYE JUNIARTI

**EFEKTIVITAS PENGGUNAAN MEDIA PERMAINAN
JIGSAW PUZZLE DALAM MENINGKATKAN PENGUASAAN
KOSAKATA BAHASA JEPANG**

**(Penelitian Eksperimental terhadap Siswa SMAN 1 Baleendah Kelas X
Semester Genap Tahun Ajaran 2015/2016)**

DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH PEMBIMBING :

Pembimbing I

Pembimbing II

Dra. Neneng Sutjiati, M.Hum.
NIP. 196011081986012001

Drs. Ahmad Dahidi, M.A.
NIP 195201281983031004

Mengetahui,
Ketua Departemen Pendidikan Bahasa Jepang

Dr. Herniwati, S.Pd., M.Hum.
NIP. 197206021996032001