

## DAFTAR ISI

<b>PRAKATA</b> .....	<b>i</b>
<b>UCAPAN TERIMAKASIH</b> .....	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>iv</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
B. Batasan Masalah .....	2
C. Rumusan Masalah .....	2
D. Tujuan Penelitian .....	3
E. Manfaat Penelitian.....	3
F. Sistematika Penulisan.....	3
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b> .....	<b>5</b>
A. Tingkat Pemenuhan .....	5
B. Kompetensi.....	5
C. Menggambar Digital.....	7
D. Ujian Praktik Kejuruan .....	10
E. Tuntunan Dunia Kerja .....	11
F. Prosedur K3LH dalam Penggunaan Komputer .....	12
G. Hipotesis .....	18
H. Penelitian yang Relevan .....	18
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....	<b>22</b>

A. Desain Penelitian .....	22
B. Paradigma Penelitian .....	22
C. Populasi dan Sampel.....	23
D. Instrumen Penelitian .....	24
1. Kisi-kisi Instrumen Penelitian .....	24
2. Validasi Instrumen Penelitian .....	29
3. Hasil Validasi Instrumen Penelitian .....	30
4. Uji Reliabilitas .....	30
E. Prosedur Penelitian .....	33
F. Analisis Data .....	33
1. Uji Normalitas .....	34
2. Uji Hipotesis .....	35
3. Uji Tingkat Pemenuhan .....	36
<b>BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>37</b>
A. Validitas dan Reliabilitas Instrumen Penelitian.....	37
1. Uji Validitas Instumen Penelitian .....	37
2. Uji Reliabilitas .....	38
B. Deskripsi Hasil Data Penelitian .....	38
1. Uji Normalitas .....	38
2. Uji Hipotesis .....	39
3. Hasil Penelitian .....	39
C. Pembahasan Penelitian .....	51
1. Siswa kelas XII TGB SMKN 1 Sumedang dapat memenuhi kompetensi menggambar digital .....	55
2. Siswa kelas XII TGB SMKN 1 Sumedang dapat memenuhi kompetensi menggambar digital berdasarkan tuntutan dunia kerja .....	56
<b>BAB V SIMPULAN, IMPLEMENTASI DAN REKOMENDASI.....</b>	<b>68</b>
A. Simpulan .....	68

B. Implementasi .....	68
C. Rekomendasi .....	68
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>70</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Kompetensi dan Indikator Menggambar dengan Perangkat Lunak (MPL) .....	8
Tabel 3.1	Skala Penilaian Likert .....	24
Tabel 3.2	Aspek dan Indikator Instrumen Penelitian .....	25
Tabel 3.3	Interpretasi Koefisien Korelasi .....	30
Tabel 3.4	Validasi Instrumen Penelitian .....	31
Tabel 3.5	Kriteria Tingkat Pemenuhan Kompetensi Menggambar Digital Berdasarkan Tuntutan Dunia Kerja .....	36
Tabel 4.1	Hasil Penilaian Ujian praktik kejuruan TGB SMKN 1 Sumedang ....	40
Tabel 4.2	Presentase Hasil Responden dengan Aspek Penggunaan Komputer	42
Tabel 4.3	Presentase Hasil Responden dengan Apek Penggunaan Perlengkapan Komputer .....	44
Tabel 4.4	Presentase Hasil Responden dengan Aspek Lingkungan Hidup .....	45
Tabel 4.5	Presentase Hasil Responden dengan Aspek Cara Menyimpa Data ...	46
Tabel 4.6	Presentase Hasil Responden dengan Aspek Mengidentifikasi Bahan dan Alat yang Diperlukan .....	46
Tabel 4.7	Presentase Hasil Responden dengan Aspek Mendiagnosa Gambar/ Sketsa .....	47
Tabel 4.8	Presentase Hasil Responden dengan Aspek Melakukan Penggambaran dengan Menggunakan Perangkat Lunak .....	48
Tabel 4.9	Presentase Hasil Responden dengan Aspek Penggunaan Perangkat Lunak dalam Membuat Gambar <i>Project Work</i> .....	49
Tabel 4.10	Presentase Hasil Responden dengan Aspek Melakukan Penggambaran .....	51

Tabel 4.11 Presentase Hasil Responden dengan Aspek Mencetak dan Menyimpan Gambar Pada Perangkat Lunak .....	51
Tabel 4.12 Presentase Hasil Responden dengan Aspek Menyimpan/ Merapikan Gambar dan Peralatan yang Sudah Digunakan .....	53
Tabel 4.13 Rekapitulasi Presentase Hasil Responden .....	53

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Posisi Monitor .....	14
Gambar 2.2 Posisi <i>Keyboard</i> .....	14
Gambar 2.3 Posisi <i>Mouse</i> .....	15
Gambar 2.4 Posisi Pergelangan Tangan.....	15
Gambar 2.5 Desain Kursi dan Meja Komputer.....	16
Gambar 3.1 Paradigma Penelitian .....	23
Gambar 3.2 Diagram Prosedur Penelitian .....	33

## DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar kelas XI dan XII Mata Pelajaran Menggambar dengan Perangkat Lunak (MPL)
- Lampiran 2 Kisi-kisi Soal Teori Kejuruan
- Lampiran 3 Soal Ujian Praktik Kejuruan
- Lampiran 4 Lembar Penilain Ujian Praktik Kejuruan dan Kriteria Penilaian Ujian Praktik Kejuruan
- Lampiran 5 Kisi-kisi Instrumen
- Lampiran 6 Instrumen Penelitian
- Lampiran 7 Uji Validitas
- Lampiran 8 Uji Reliabilitas
- Lampiran 9 Uji Normalitas
- Lampiran 10 Daftar Nilai Ujian Praktik Kejuruan