

**HUBUNGAN KECANDUAN *ONLINE GAME* DENGAN  
KONTROL DIRI DAN IMPLIKASINYA BAGI LAYANAN  
BIMBINGAN DAN KONSELING DI SEKOLAH**

(Studi Deskriptif-Korelasional Pada Peserta Didik yang Teridentifikasi  
Kecanduan *Online Game* di Kelas VIII SMP Negeri 27 Bandung  
Tahun Ajaran 2016/2017)

**SKRIPSI**

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari  
Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan  
Departemen Psikologi Pendidikan dan Bimbingan



Oleh,

Mahardhika Rifni Asyifa  
NIM 1200478

**DEPARTEMEN PSIKOLOGI PENDIDIKAN DAN BIMBINGAN  
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA  
BANDUNG  
2016**

**HUBUNGAN KECANDUAN *ONLINE GAME* DENGAN  
KONTROL DIRI PADA REMAJA DAN IMPLIKASINYA BAGI  
LAYANAN BIMBINGAN DAN KONSELING DI SEKOLAH**

**(Studi Deskriptif-Korelasional di Kelas VIII SMP Negeri 27 Bandung  
Tahun Ajaran 2016-2017)**

**Oleh,**

**Mahardhika Rifni Asyifa**

**Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat  
memperoleh gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Ilmu Pendidikan**

**©Mahardhika Rifni Asyifa 2016**

**Universitas Pendidikan Indonesia**

**Oktober 2016**

**Hak cipta dilindungi undang-undang.**

**Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruh atau sebagian, dengan dicetak  
ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.**

MAHARDHIKA RIFNI ASYIFA  
NIM 1200478

HUBUNGAN KECANDUAN *ONLINE GAME* DENGAN KONTROL  
DIRI DAN IMPLIKASINYA BAGI LAYANAN BIMBINGAN DAN  
KONSELING DI SEKOLAH

(Studi Deskriptif-Korelasional Pada Peserta Didik yang Teridentifikasi  
Kecanduan *Online Game* di Kelas VIII SMP Negeri 27 Bandung  
Tahun Ajaran 2016/2017)

Disetujui dan disahkan oleh,

Pembimbing



Prof. Dr. Syamsy Yusuf L.N., M.Ed.  
NIP. 19520620 1 98002 1 001

Mengetahui,

Ketua Departemen Psikologi Pendidikan dan Bimbingan



Prof. Dr. Uman Suherman, AS., M.Pd.  
NIP. 19620623 1 98610 1001