

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ADVENTURE GAME  
MENERAPKAN PENDEKATAN SAINTIFIK MATA PELAJARAN SISTEM KOMPUTER**

**Skripsi**

diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan  
Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh

Syifa Nurul Fauziah

1201734

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER  
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

**2016**

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *ADVENTURE GAME*  
MENERAPKAN PENDEKATAN SAINTIFIK MATA PELAJARAN SISTEM KOMPUTER**

Oleh

SYIFA NURUL FAUZIAH

Sebuah Skripsi yang Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh  
Gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu  
Pengetahuan Alam

© Syifa Nurul Fauziah 2016

Universitas Pendidikan Indonesia

Oktober, 2016

Hak Cipta Dilindungi Oleh Undang-Undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian dengan dicetak ulang,  
difoto kopi atau cara lainya tanpa izin dari peneliti

SYIFA NURUL FAUZIAH

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS  
ADVENTURE GAME MENERAPKAN PENDEKATAN SAINTIFIK  
MATA PELAJARAN SISTEM KOMPUTER**

DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH PEMBIMBING :

Pembimbing I,



**Eka Fitrajaya Rahman, Drs. M.T.**

NIP. 196402141990031003

Pembimbing II,



**Rosa Ariani Sukanto, M.T.**

NIP. 198109182009122003

Mengetahui,

Kepala Departemen Pendidikan Ilmu Komputer



**Prof. Dr. H. Munir, M.IT.**

NIP. 196603252001121001