

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN	
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMA KASIH	iv
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR GRAFIK	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian	4
D. Kegunaan Penelitian	4
E. Struktur Organisasi Skripsi	6
BAB II LANDASAN TEORI	
A. Kajian Pustaka	8
1. Hakikat Pembelajaran Penjas	8
2. Hakikat Permainan	8
3. Pendekatan <i>Teaching Games for Understanding</i> (TGfU)	10
4. Hakikat Tanggung Jawab	13
5. Model Tanggung Jawab Pribadi dan Sosial	16
B. Kerangka Pemikiran	21
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Metode Penelitian	23

B. Tempat dan Waktu Penelitian	24
1. Tempat Penelitian	24
2. Waktu Penelitian	24
C. Prosedur Penelitian	24
1. Tahap Siklus I	28
2. Tahap Siklus II	29
D. Definisi Operasional	30
E. Data dan Sumber Data	31
1. Jenis Data	31
3. Jenis variabel	31
F. Pengumpulan Data	31
G. Uji Validasi Data	33
H. Teknik Analisis Data	33
I. Indikator Kinerja Penelitian	35
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Penelitian	36
1. Deskripsi Data Penelitian	36
2. Hasil Observasi Awal	37
B. Pembahasan Hasil Penelitian	41
1. Hasil Siklus I	41
2. Hasil Siklus II	46
3. Hasil Siklus III	51
C. Kesimpulan Proses Penelitian	56
D. Diskusi Hasil Penemuan Penelitian	57
BAB V SIMPULAN DAN REKOMENDASI	
A. Simpulan	59
B. Rekomendasi	60
DAFTAR PUSTAKA	61
LAMPIRAN-LAMPIRAN	
RIWAYAT HIDUP PENELITI	

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1. Sistem Klasifikasi Dalam Olahraga Permainan	13
Tabel 3.1. Teknik Pengumpulan Data Penelitian	32
Tabel 3.2. Indikator Pencapaian Hasil Belajar Siswa	35
Tabel 4.1. Permasalahan dan pemecahan masalah Observasi Awal	40
Tabel 4.2. Permasalahan dan solusi Siklus I	45
Tabel 4.3. Permasalahan dan solusi Siklus II	50

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1. Bagan Penelitian Tindakan Kelas Model Kemmis & Mc.Tagart	26

DAFTAR GRAFIK

	Halaman
Diagram 4.1. Hasil data observasi awal	38
Diagram 4.2. Presentase hasil belajar bermain bola tangan pada siklus 1	43
Diagram 4.3. Presentase hasil belajar bermain bola tangan pada siklus II	48
Diagram 4.5. Presentase hasil belajar bermain bola tangan pada siklus III.....	54
Diagram 4.6. Presentase peningkatan hasil belajar setiap siklus	56
Diagram 4.7. Peningkatan setiap aspek pada setiap siklus	57

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 : Surat Ijin Penelitian
- Lampiran 2 : Surat Keterangan Kepala Sekolah
- Lampiran 3 : RPP Siklus I
- Lampiran 4 : RPP Siklus II
- Lampiran 5 : RPP Siklus III
- Lampiran 6 : Lembar Observasi Penilaian Aktivitas siswa
- Lampiran 7 : Foto Kegiatan Pembelajaran

