

**PENERAPAN MODEL *ROLE PLAYING* BERBASIS CERITA UNTUK
MENINGKATKAN KEMAMPUAN KREASI SISWA
(Studi Eksperimen Melalui Cerita Legenda Situ Bagendit Di Kelas VIII A
SMPN 2 Kadungora Garut)**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Dari Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Pendidikan Seni Tari**



Oleh:

YUNITA KANIA DEWI

1201837

**DEPARTEMEN PENDIDIKAN SENI TARI
FAKULTAS PENDIDIKAN SENI DAN DESAIN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2016**

**PENERAPAN MODEL *ROLE PLAYING* BERBASIS CERITA UNTUK
MENINGKATKAN KEMAMPUAN KREASI SISWA
(Studi Eksperimen Melalui Cerita Legenda Situ Bagendit Di Kelas VIII A
SMPN 2 Kadungora Garut)**

Oleh
Yunita Kania Dewi

Sebuah Skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh
gelar Sarjana Pendidikan pada Departemen Pendidikan Seni Tari
Fakultas Pendidikan Seni dan Desain

© Yunita Kania Dewi 2016
Universitas Pendidikan Indonesia
Oktober 2016

Hak Cipta dilindungi undang-undang
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
Dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

LEMBAR PENGESAHAN

SKRIPSI

**PENERAPAN MODEL *ROLE PLAYING* BERBASIS CERITA UNTUK
MENINGKATKAN KEMAMPUAN KREASI SISWA
(Studi Eksperimen Melalui Cerita Legenda Situ Bagendit Di Kelas VIII A
SMPN 2 Kadungora Garut)**

Oleh:

**YUNITA KANIA DEWI
(1201837)**

DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH PEMBIMBING:

Pembimbing I



**Dr. Trianti Nugraheni, M.Si
NIP. 197303161997022001**

Pembimbing II



**Beben Barnas, M.Pd
NIP. 197112062001121001**

**Mengetahui,
Ketua Departemen Pendidikan Seni Tari**



**Dr. Frahma Sekarningsih, S.Sen, M.Si
NIP. 195710181985032001**