

**PEMBELAJARAN PERAKITAN KOMPUTER DENGAN MODEL SAVI  
BERBANTUAN MULTIMEDIA 3D UNTUK MENINGKATKAN  
PEMAHAMAN SISWA**

(Studi Eksperimen Kuasi pada siswa SMKN 2 Adiwerna kelas X Semester 1)

**SKRIPSI**

diajukan untuk memenuhi persyaratan  
mencapai Gelar Sarjana S-1  
Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer  
FPMIPA UPI



disusun oleh

Ling Ling Insirohati

1102903

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER  
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

**2016**

**PEMBELAJARAN PERAKITAN KOMPUTER DENGAN MODEL SAVI  
BERBANTUAN MULTIMEDIA 3D UNTUK MENINGKATKAN  
PEMAHAMAN SISWA**

(Studi Eksperimen Kuasi pada siswa SMKN 2 Adiwerna kelas X Semester 1)

oleh

Ling Ling Insirohati

1102903

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh  
Gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu  
Pengetahuan Alam

©Ling Ling Insirohati 2016

Universitas Pendidikan Indonesia

Agustus 2016

Hak Cipta Dilindungi Undang-undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak  
ulang, difotokopi atau cara lainnya tanpa izin dari peneliti

**LEMBAR PENGESAHAN**  
**PEMBELAJARAN PERAKITAN KOMPUTER DENGAN MODEL SAVI**  
**BERBANTUAN MULTIMEDIA 3D UNTUK MENINGKATKAN**  
**PEMAHAMAN SISWA**  
(Studi Eksperimen Kuasi pada siswa SMKN 2 Adiwerna kelas X Semester 1)

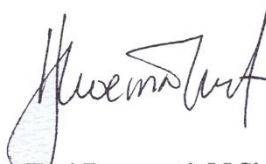
Disusun Oleh  
Ling Ling Insirohati  
1102903

Disetujui dan disahkan oleh:  
Pembimbing I



**Dr. Wawan Setiawan M.Kom**  
**NIP 196601011991031005**

Pembimbing II



**Dra. Heni Rusnayati, M.Si**  
**NIP 196102021989012001**

Mengetahui,  
Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer



**Prof. Dr. H. Munir, M.IT**  
**NIP 196603252001121001**