

## DAFTAR PUSTAKA

- A'yun, Qurrotul, Irawati Mimien H., dan Lestari, Umie. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Komik "Sistem Saraf" Berpendekatan Scientific Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas XI SMA Negeri 1 Gondanglegi*. [Online]. Diakses dari <http://jurnal-online.um.ac.id/data/artikel/1-pengembangan-media-pembelajaran-komik-sistem-saraf-untuk-meningkatkan-hasil-belajar-siswa-kelas-xi-sma-negeri-1-gondanglegi.pdf>.
- Aljum. (2013). *Perbedaan Pengaruh Media Pembelajaran Balok dan Flashcard sebagai Alat Permainan Edukatif untuk Meningkatkan Kreativitas Anak Usia Dini*. [Online]. Diakses dari [http://repository.upi.edu/t\\_pd\\_1010031\\_chapter3.pdf](http://repository.upi.edu/t_pd_1010031_chapter3.pdf).
- Anderson, L. & Krathwohl. (2001). *A Taxonomy For Learning, Teaching, and Assessing*. New York: Addison Wesley Longman Inc.
- Arifin, Mulyati. (2000). *Strategi Belajar Mengajar Kimia*. Bandung : JICA IMSTEP Universitas Pendidikan Indonesia.
- Arikunto, Suharsimi. (2007). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, Suharsimi. (2008). *Prosedur Penelitian suatu Pendekatan Praktik (Edisi Revisi VI)*. Jakarta : Rhineka Cipta.
- Arroio, A. (2013). Comics as a Narrative In Natural Science Education. *Western Anatolia: Journal of Educational Science*, hlm. 93-98.
- Arsyad, Azhar. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Bernstein, A. Douglas., Louis A. Penner., Alison Clarke-Stewart., and Edward J. Roy. Douglas., dkk. (2008). *Psychology*. United States of American: Houghtin mifflin Company.
- Bibi, R. (2011). *Effect of PQ4R Study Strategy in Scholastic Achievement of Secondary School Student in Punjab (Pakistan)*. Submitted In Partial Fulfillment Of The Requirements For The Degree Of Doctor Of Philosophy In Education Foundation University Islamabad, Pakistan. [Online]. Diakses dari <http://eprints.hec.gov.pk>.
- D'Avanzo, C. (2003). *Research on Learning: Potential for Improving College Ecological Examples*. *Bioscience*. 1(10): 533–540. [Online]. Diakses dari <http://www.frontiersinecology.org>.
- Dunn, S. Dana, & Stephen L. Chew. (2008). *Best Practices for Teaching Introduction to psychology*. Francis: Lawrence Erlbaum Associates.

- Hake, R., R. (1998). *Interactive Engagement Versus Traditional Methods: A sixthousand-student Survey of Mechanics Test Data for Introductory Physics Course*. *American Journal of Physics*. [Online]. Diakses dari <http://www.physics.indiana.edu/~sdi/ajpv3i.pdf>.
- Hamalik. (2003). *Perencanaan Pengajaran Berdasarkan Pendekatan Sistem*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Homan, Hery S. (2013). *Pengaruh Media Monopoly Accounting Game terhadap Tingkat Aktivitas Belajar dan Karakter Jujur*. [Online]. Diakses dari [http://www.repository.upi.edu/T\\_PEKO\\_110296\\_Chapter3.pdf](http://www.repository.upi.edu/T_PEKO_110296_Chapter3.pdf).
- Irnaningtyas. (2014). *Biologi untuk SMA/MA Kelas XI Jilid 2*. Jakarta : Erlangga.
- Jacobsen, D.A., Enggen, P. & Kauchak, D. 2009. *Methods for Teaching. Metode-Metode Pengajaran Meningkatkan Belajar Siswa TK-SMA*. Terjemahan oleh Achmad Fawaid dan Khoirul Anam. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Kurnadi, Kemal A. (2011). *Dasar-Dasar Anatomi dan Fisiologi Tubuh Manusia*. Bandung : Jurusan Pendidikan Biologi, Fakultas Pendidikan Matematika dan IPA, Universitas Pendidikan Indonesia.
- Lestari, Suci., Sukma Putri C., dan Yuniarti. 2009. *Media Grafis: Media Komik*. Bogor: Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan, Konsentrasi Perakayasa Pembelajaran, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Pendidikan Indonesia.
- Mardiningsih, D. (2009). *Efektivitas Media Cetak Dalam Usaha Meningkatkan Pengetahuan Peternak Ayam Buras Tentang Flu Burung*. Semarang: Fakultas Peternakan Universitas Diponegoro.
- McCloud, S. (1993). *Understanding Comics*. [Online]. Diakses dari [http://www.uis.edu.hk/~amyzhang/teaching/COMP3050/readings/McCloud\\_Understanding\\_Comics.pdf](http://www.uis.edu.hk/~amyzhang/teaching/COMP3050/readings/McCloud_Understanding_Comics.pdf).
- Novak, J. D. (2008). *Concept Maps: What the heck is this ? Excerpted, Rearranged (and Annotated)*. Cornell University. [Online]. Diakses dari <http://cmap.ihmc.us>.
- Nuroifah, N. (2012). *Strategi Belajar PQ4R*. [Online]. Diakses dari <http://nisfaganismefama.wordpress.com/2012/04/28/strategi-belajar-pq4r/>.
- Ramdiah, Siti. (2015). Potensi Tahapan Strategi PQ4R Dikombinasikan Peta Konsep pada Pembelajaran Biologi untuk Meningkatkan Keterampilan Metakognitif dan Berpikir Kritis Siswa. *IKIP PGRI Madiun: Jurnal Edukasi Matematika dan Sains*, 3(1), hlm. 176-178.

- Revolusi, Prabu. (2011). *Peranan Media Semakin Tak Terbantahkan*. Yogyakarta: SKH Kedaulatan Rakyat.
- Riadi, M. (2013). *Strategi Membaca PQ4R*. [Online]. Diakses dari <http://www.kajianpustaka.com/2013/01/strategi-membaca-pq4r.html#.UhpJk9L6>.
- Rustaman, Nuryani, , S.A. Dirdjosoemarto, Yusnani, A., Ruchrji, S., Diana.R.& Mimin, N. (2005). *Strategi Belajar Mengajar Biologi*. Malang: Universitas Negeri Malang.
- Sanjaya, Wina. (2009). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Shidiqi, Ahmad. (2013). *Kerucut Edgar Dale*. [Online]. Diakses dari <http://www.coretansikidi.blogspot.co.id/2013/04/kerucut-edgar-dale.gif>.
- Slavin. 2008. *Psikologi Pendidikan teori dan Praktek*. Jilid 1. Jakarta: Indeks.
- Solihah, Dika. (2013). *Pengaruh Metode Pembelajaran PQ4R terhadap Penguasaan Konsep dan Kemampuan Bertanya pada Siswa*. (Skripsi). Sekolah Sarjana, Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung.
- Sudarman. (2009). Peningkatan dan Pemahaman Daya Ingat Siswa Melalui Strategi Preview, Question, Read, Reflect, Recite, dan Review. *Jurnal Pendidikan Inovatif*. 2, (4), hlm. 67-72.
- Sudjana, N., & Rivai, A. (2010). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Bari Algesindo.
- Sugiyono. (2010). *Statistika untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Suprijono. (2009). *Model-Model Pembelajaran Inovatif*. Jakarta: Preatasi Pustaka.
- Syaiful, Djumarah Bahri. (2002). *Psikologi Belajar*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Trianto. (2007). *Model–Model Pembelajaran Inovatif Berorientasi Kontruktivistik*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Wahana Komputer. (2008). *Pengolahan Data Statistik dengan SPSS 15.0*. Semarang: C.V. ANDI OFFSET.
- Wahyuningsih, Ary. N. (2012). Pengembangan Media Komik Bergambar Materi Sistem Saraf Untuk Pembelajaran Yang Menggunakan Strategi PQ4R. *Universitas Negeri Semarang: Journal of Innovative Science Education*, 1(1), hlm. 19-27.

- Waluyanto, H.D. (2005). *Komik Sebagai Media Komunikasi Visual*. [Online]. Diakses dari <http://www.puslit2.petra.ac.id/gudangpaper/files/2266.pdf>.
- Watikoh, N. (2011). *Efektifitas Penggunaan Media Komik Terhadap Hasil Belajar Biologi Pada Materi Virus Siswa Kelas X Di MAN 1 Semarang Tahun Pelajaran 2011/2012*. (Skripsi). Semarang: IAIN Walisongo.
- Widodo, A. (2006). Profil Pertanyaan Guru dan Siswa dalam Pembelajaran Sains. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 4(2), hlm. 139-148.
- Wiriyodijoyo, S. (1989). *Membaca : Strategi Pengantar dan Tekniknya*. Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.
- Yang, G. (2003). *Strengths of Comics in Education*. [Online]. Diakses dari <http://www.geneyang.com/comicsedu/strengths.html>.
- Yarmada S., I Nyoman. (2012). *The Effect Of PQ4R Strategy And Linguistic Intelligence On Reading Comprehension Of The Tenth Grade Students Of SMAN 1 Sukasada In The Academic Year 2011/ 2012*. [Online]. Diakses dari [http://pasca.undiksha.ac.id/e-journal/index.php/jurnal\\_bahasa/article/view/339/133](http://pasca.undiksha.ac.id/e-journal/index.php/jurnal_bahasa/article/view/339/133).
- Yulianti, L. Eva, Wirya,, Nyoman, dan Arini, Ni Wayan. (2013). *Penerapan Metode PQ4R (Preview, Question, Read, Reflect, Recite, Review) Untuk Meningkatkan Keterampilan Membaca Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Di SD*. [Online]. Diakses dari <http://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPGSD/article/view/928>.
- Zainul, Asmawi dan Nasution, Noehi. (2001). *Penilaian Hasil Belajar*. Jakarta : Dirjen Dikti