

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR.....	iii
UCAPAN TERIMAKASIH	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Batasan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	6
F. Definisi Operasional	7
G. Struktur Organisasi Skripsi	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	9
A. Multimedia Pembelajaran	9
B. Adventure Game	12
C. Metode Pembelajaran Discovery Learning.....	16
1. Jenis-jenis Discovery (Penemuan)	17
2. Langkah-Langkah Discovery Learning.....	18
D. Pemahaman	21
BAB III METODE PENELITIAN	26
A. Metode Penelitian	26
B. Desain Penelitian	26
C. Populasi dan Sampel	27
D. Prosedur Penelitian	28
1. Tahap Persiapan Penelitian	28
2. Tahap Pelaksanaan Penelitian	29
3. Tahap Pengolahan dan Analisis Data	30
E. Instrumen Penelitian	32
F. Teknik Pengumpulan Data	35
G. Teknik Pengolahan Data	36
H. Teknik Analisis Data	41
1. Pemberian Skor	42

2. Uji Normalitas	42
3. Uji Gain	44
4. Uji Hipotesis	44
5. Pengukuran Respon Siswa	45
BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN	47
A. Temuan	47
1. Tahap Persiapan	47
a. Studi Lapangan	47
b. Telaah Kurikulum	53
c. Analisis Masalah	54
d. Studi Literatur	54
e. Pembuatan RPP	55
f. Instrumen Penelitian	56
B. Pembahasan	64
1. Pengembangan Multimedia	64
2. Tahap Pelaksanaan	82
a. Penerapan Metode Discovery Learning Menggunakan Adventure Game	83
b. Gambaran Penelitian	86
3. Tahap Pengolahan Data dan Analisis Data	88
4. Analisis Data Gain dan Respon Siswa	101
5. Pengaruh Penerapan metode Discovery Learning Menggunakan Adventure Game Terhadap Pemahaman Siswa	109
6. Kekurangan, Kelebihan, Kendala dan Rekomendasi	110
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	112
A. Kesimpulan	112
B. Saran	112
DAFTAR PUSTAKA	114
LAMPIRAN-LAMPIRAN	116