

DAFTAR ISI

	Hal.
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN HAK CIPTA	ii
HALAMAN PENGESAHAN TESIS	iii
PERNYATAAN KEASLIAN	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vii
UCAPAN TERIMA KASIH	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	Xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah Penelitian.....	6
C. Tujuan Penelitian.....	6
D. Manfaat Penelitian.....	6
E. Definisi Operasional.....	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN KERANGKA PIKIR	
PENELITIAN	
A. Pengubahan Konsepsi.....	11
B. Media Simulasi Virtual.....	16
C. Karakteristik Media Simulasi Virtual yang Dikembangkan.....	17
D. Model Interaktif Lecture Demontrasi.....	19
E. Konsep Gelombang Bunyi.....	25
F. Temuan Miskonsepsi pada Materi Perambatan Gelombang.....	26
G.Kerangka Pemikiran.....	28

BAB III METODE PENELITIAN	29
A. Desain Penelitian	
B. Subjek Penelitian.....	30
C. Prosedur Penelitian.....	30
D. Instrumen Penelitian.....	32
E. Teknik Pengumpulan Data.....	33
F. Analisis Data Penelitian.....	34
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Penelitian.....	39
B. Pembahasan.....	62
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	
A. Simpulan.....	70
B. Saran.....	70
DAFTAR PUSTAKA.....	72
LAMPIRAN-LAMPIRAN	

Ratna Rukmana, 2016

*PENGEMBANGAN MEDIA SIMULASI VIRTUAL PERAMBATAN GELOMBANG BUNYI DAN
PENGGUNAANNYA DALAM PEMBELAJARAN FISIKA BERORIENTASI PENGUBAHAN KONSEPSI
SISWA SMP/MTs*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu