

**IMPLEMENTASI
METODE *MARKERLESS AUGMENTED REALITY* UNTUK
MEMVISUALISASIKAN INFORMASI FILOSOFI BATIK
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

diajukan untuk memenuhi bagian dari
syarat memperoleh gelar Sarjana Komputer
Program Studi Ilmu Komputer



oleh

Ivan Yustiawan

1104860

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2016

**IMPLEMENTASI
METODE *MARKERLESS AUGMENTED REALITY* UNTUK
MEMVISUALISASIKAN INFORMASI FILOSOFI BATIK
BERBASIS ANDROID**

Oleh

Ivan Yustiawan

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

© Ivan Yustiawan 2016

Universitas Pendidikan Indonesia

Oktober 2016

Hak cipta dilindungi undang-undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
Dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

Ivan Yustiawan

1104860

**IMPLEMENTASI
METODE *MARKERLESS AUGMENTED REALITY* UNTUK
MEMVISUALISASIKAN INFORMASI FILOSOFI BATIK
BERBASIS ANDROID**

DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH PEMBIMBING :

Pembimbing 1

Yudi Wibisono, M.T.

NIP. 197507072003121003

Pembimbing 2

Lala Septem Riza, M.T., Ph.D.

NIP. 197809262008121001

Mengetahui

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

FPMIPA UPI

Prof. Dr. H. Munir, M.IT

NIP. 196603252001121001