

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
BERBASIS *ANDROID* MODEL *PICTURE AND PICTURE*
UNTUK MENINGKATKAN DAYA INGAT SISWA
PADA MATERI MAKHORIJUL HURUF**

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh

ISKANDAR ZULKARNAIN HAQ

NIM 1206350

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2016

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
BERBASIS *ANDROID* MODEL *PICTURE AND PICTURE*
UNTUK MENINGKATKAN DAYA INGAT SISWA
PADA MATERI MAKHORIJUL HURUF**

Oleh

Iskandar Zulkarnain Haq

Sebuah Skripsi yang Diajukan Untuk Memenuhi Salah
Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika
dan Ilmu Pengetahuan Alam

© Iskandar Zulkarnain Haq 2016
Universitas Pendidikan Indonesia
Oktober 2016

Hak Cipta Dilindungi Oleh Undang-Undang
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian dengan dicetak ulang,
difoto kopi atau cara lain nyatan paizinda peneliti

ISKANDAR ZULKARNAIN HAQ
RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
BERBASIS *ANDROID* MODEL *PICTURE AND PICTURE*
UNTUK MENINGKATKAN DAYA INGAT SISWA
PADA MATERI MAKHORIJUL HURUF

Disetujui dan disahkan oleh:

Pembimbing I

Prof. Dr. H. Munir, M.IT
NIP. 196603252001121001

Pembimbing II

Eddy Prasetyo Nugroho, M.T
NIP. 197505152008011014

Mengetahui,
Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Munir, M.IT
NIP. 196603252001121001