

## BAB V

### SIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan melalui beberapa tahap, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Media pembelajaran yang terdiri dari empat jenis media dan terhubung dengan *event logging system* telah dibuat dalam 7 tahap yaitu penentuan tipe media, penentuan parameter *tracking*, pemilihan *platform* dan alat pengembangan, pembuatan *database*, perancangan sistem, perancangan *interface* dan perancangan konten.
2. Telah didapatkan data aktivitas pengguna yang berisi tentang lama waktu yang dihabiskan pengguna untuk mengakses media, jenis media yang diakses, tombol yang ditekan dan skor evaluasi pengguna yang dihimpun di dalam bentuk *log file*.
3. Analisa aktivitas pengguna berdasarkan data yang didapatkan dari *event logging system* telah dilakukan dengan lima skenario analisa yaitu:
  - a. Analisa lama waktu yang digunakan pengguna dan berapa kali pengguna mengakses media pembelajaran.
  - b. Analisa lama waktu yang digunakan pengguna dan berapa kali pengguna mengakses materi pembelajaran.
  - c. Analisa aktivitas yang dilakukan pengguna pada saat menggunakan media pembelajaran.
  - d. Analisa hubungan antara skor kuis dengan lama waktu yang digunakan untuk menyelesaikan kuis tersebut.
  - e. Analisa kecenderungan pengguna terhadap suatu jenis media tertentu berdasarkan aktivitas yang dilakukannya.

## 5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, terdapat beberapa saran yang dapat digunakan untuk penelitian di masa yang akan datang, antara lain:

1. Program belum mampu merekam semua aktivitas, seperti aktivitas yang berkaitan dengan pemahaman siswa secara maksimal.
2. Materi atau konten yang disajikan harus dibuat dalam semua jenis media yang ditentukan.
3. Setiap materi harus dilengkapi dengan latihan soal.
4. Struktur *log* harus dibuat ringkas dan sesederhana mungkin, dan juga harus bisa mendukung pengolahan data dengan program komputer.
5. Karena kemungkinan analisa yang bisa dilakukan dari *log* bisa sangat banyak dan bervariasi, harus ditentukan terlebih dahulu aspek yang akan dianalisa jika proses analisa akan menggunakan program komputer.
6. Proses penelitian harus didukung dengan sarana dan prasarana yang memadai, terutama dari segi perangkat komputer. Komputer yang menjadi *server*, baik global maupun lokal, harus didukung dengan spesifikasi yang memadai sehingga mampu mengatasi proses komputasi yang banyak sekaligus.
7. Pada penelitian yang akan datang, sebaiknya program harus *hosting* di *web* sehingga penelitian bisa dilakukan lebih lama, dan data yang diperoleh lebih banyak dan lebih nyata.
8. Pada penelitian yang akan datang, sebaiknya program ditambahkan beberapa fitur seperti halaman untuk pengajar dan kolom pencarian.
9. Pada penelitian yang akan datang, sebaiknya media diperkaya dengan jenis media lain seperti *game* atau kombinasi dari beberapa media yang sudah ada.