

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMAKASIH.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan dan Batasan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Manfaat Penelitian.....	4
1.5 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II KAJIAN PUSTAKA	6
2.1 Belajar dan Pembelajaran	6
2.2 Media Pembelajaran	7
2.3 <i>Personal Learning Environment</i>	12
2.4 Evaluasi Pembelajaran	14
2.5 Metode Evaluasi Media.....	15
2.6 <i>Event Log System</i>	20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	24
3.1 Skema Penelitian	24
3.2 Objek Penelitian	28
3.3 Teknik Pengumpulan Data	29

3.4	Teknik Pengolahan dan Analisa Data.....	30
3.5	Model Pembuatan Perangkat Lunak.....	31
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		33
4.1	Persiapan Penelitian	33
4.2	Pemilihan Platform dan Alat Pengembangan.....	40
4.3	Pengembangan Program.....	42
4.4	Pengujian Sistem	54
4.5	Pelaksanaan Uji Lapangan	54
4.6	Hasil Uji Lapangan.....	56
4.7	Analisa Data	72
BAB V SIMPULAN DAN SARAN		84
5.1	Kesimpulan.....	84
5.2	Saran	85
DAFTAR PUSTAKA		86

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Aspek Penilaian LORI (Nesbit, Belfer dan Leacock, 2004).....	15
Tabel 3. 1 Pengujian <i>Black Box</i> (Beizer, 1995)	27
Tabel 3. 2 Jumlah Sampel dan Populasi (Isaac dan Michael, 1995).....	29
Tabel 4. 1 Data Materi	53
Tabel 4. 2 Hasil Pengujian <i>Black Box</i>	54
Tabel 4. 3 Waktu yang Digunakan Siswa untuk Mengakses Media.....	57
Tabel 4. 4 Jumlah Siswa yang Mengakses Media dalam Kurun Waktu Tertentu	58
Tabel 4. 5 Lama Waktu yang Digunakan Siswa untuk Mengakses Materi	59
Tabel 4. 6 Frekuensi Siswa Mengakses Media	59
Tabel 4. 7 Jumlah Siswa yang Mengakses Media dalam Jumlah Tertentu.....	60
Tabel 4. 8 Frekuensi Siswa Mengakses Materi Pembelajaran.....	60
Tabel 4. 9 Perbandingan Waktu Standar Materi dengan Waktu Siswa	65
Tabel 4. 10 Skor Kuis Siswa	67
Tabel 4. 11 Perbandingan Persentase Skor Kuis dengan Waktu Pengerjaan Kuis	68
Tabel 4. 12 Perbandingan Alur Aktivitas Siswa	70
Tabel 4. 13 Hasil Kuisisioner Siswa	72

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 <i>Spot UPI</i>	8
Gambar 2. 2 <i>E-learning Ilmu Komputer UPI</i>	9
Gambar 2. 3 <i>Edmodo</i>	9
Gambar 2. 4 <i>Quipper Video</i>	10
Gambar 2. 5 <i>Coursera</i>	11
Gambar 2. 6 <i>Moodle</i>	11
Gambar 2. 7 <i>Data Plugin Attendance Register</i>	12
Gambar 2. 8 <i>Data Plugin Event Graphic Report</i>	12
Gambar 3. 1 Tahapan Penelitian	24
Gambar 3. 2 Skenario Uji Lapangan.....	27
Gambar 3. 3 Teknik Pengumpulan Data	29
Gambar 3. 4 Model Waterfall (Royce, 1970)	31
Gambar 4. 1 <i>Media Audio</i>	34
Gambar 4. 2 Potongan Dialog <i>Media Audio</i>	34
Gambar 4. 3 <i>Media Video</i>	35
Gambar 4. 4 <i>Media Teks</i>	36
Gambar 4. 5 <i>Media Slide</i>	37
Gambar 4. 6 <i>Parameter Waktu</i>	38
Gambar 4. 7 <i>Parameter Halaman</i>	39
Gambar 4. 8 <i>Parameter Button</i>	39
Gambar 4. 9 <i>Parameter Skor Kuis</i>	39
Gambar 4. 10 <i>Software Notepad++</i>	41
Gambar 4. 11 <i>Software XAMPP</i>	41
Gambar 4. 12 <i>Software Navicat</i>	42
Gambar 4. 13 <i>Google Chrome</i>	42
Gambar 4. 14 <i>Arsitektur Program</i>	43
Gambar 4. 15 <i>Struktur Nama Log File</i>	44
Gambar 4. 16 <i>Contoh Nama Log File</i>	44
Gambar 4. 17 <i>Log File dengan Nomor Berbeda</i>	45
Gambar 4. 18 <i>Struktur Data Log</i>	45

Gambar 4. 19 Contoh Data <i>Log</i> dari Pengujian Program	46
Gambar 4. 20 <i>Flowchart</i> Program	47
Gambar 4. 21 Rancangan Antarmuka Halaman Utama	49
Gambar 4. 22 Rancangan Antarmuka Halaman Media	49
Gambar 4. 23 Rancangan Antarmuka Materi <i>Audio</i>	50
Gambar 4. 24 Rancangan Antarmuka Materi <i>Video</i>	51
Gambar 4. 25 Rancangan Antarmuka Materi Teks.....	51
Gambar 4. 26 Rancangan Antarmuka Materi <i>Slide</i>	52
Gambar 4. 27 Timeline Uji Lapangan.....	55
Gambar 4. 28 Tahap Pengolahan Data.....	56
Gambar 4. 29 Pengelompokan dalam Folder	56
Gambar 4. 30 Penggabungan Menjadi Satu File.....	56
Gambar 4. 31 Penandaan <i>Log</i> dengan Warna	57
Gambar 4. 32 Rerata Lama Waktu Pengguna Mengakses Media.....	61
Gambar 4. 33 Grafik Banyak Siswa dengan Lama Penggunaan Media	62
Gambar 4. 34 Frekuensi Penggunaan Media	62
Gambar 4. 35 Jumlah Siswa yang Mengakses Media dalam jumlah Tertentu	63
Gambar 4. 36 Alokasi Waktu Akses Materi	64
Gambar 4. 37 Frekuensi Akses Materi Pembelajaran.....	66
Gambar 4. 38 Alur Aktivitas Siswa	69
Gambar 4. 39 Contoh Detail Alur Aktivitas Siswa.....	70

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1.....	L1
LAMPIRAN 2.....	L23
LAMPIRAN 3.....	L28
LAMPIRAN 4.....	L50
LAMPIRAN 5.....	L53
LAMPIRAN 6.....	L70