

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN DENGAN SISTEM LOG UNTUK MENGANALISA PERILAKU SISWA

oleh

Muhammad Rizki Nugraha

1201733

ABSTRAK

Abstrak – Saat ini, banyak media pembelajaran interaktif yang menyediakan modul-modul untuk pembelajaran dengan memanfaatkan multimedia. Akan tetapi, masih ada sebuah tantangan yang belum terselesaikan yaitu masih ada batasan dari media yang sudah ada dalam hal menghubungkan pembelajaran berbasis multimedia dengan *event logging system*. Maka dari itu, penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan *software* yang mengandung dua aspek yaitu *event logging system* dan media pembelajaran. Pada aspek pembelajaran, dibuat media dalam empat jenis yaitu: media suara, media *video*, media teks dan media *slide* presentasi. Terlebih lagi, media ini terhubung dengan aspek yang lain yaitu *event logging system* berbasis aktivitas. Setiap aktivitas yang dilakukan oleh pengguna akan dicatat oleh sistem. Karenanya, aktivitas siswa dapat dianalisa berdasarkan data dengan lebih objektif dan lebih akurat. Lebih jauh lagi, disediakan pula kuis-kuis dan menu *feedback* untuk mengkonfirmasi hasil analisa. Untuk menguji *software*, maka dilakukanlah uji coba dengan siswa SMK. Berdasarkan hasil *event logging system*, guru menemukan kecenderungan siswa terhadap media pembelajaran. Disisi lain, siswa dan guru juga mendapatkan rekomendasi yang bermanfaat seperti jenis multimedia apa yang sesuai untuk digunakan masing-masing siswa atau guru dalam pembelajaran. Lebih jauh lagi, *software* ini diharapkan dapat menjadi bagian dari *personal learning environment*.

Kata Kunci: *event logging system*, analisa log, media ajar

**LEARNING MEDIA DEVELOPMENT WITH LOG SYSTEM TO ANALYZE
STUDENT BEHAVIOUR**

by

Muhammad Rizki Nugraha

1201733

ABSTRACT

Abstract – At this day, we often found and interactive multimedia that provide multimedia based learning modules. However, this multimedia still not provide connection feature between two aspects: multimedia based learning and event logging system. Therefore, this research aims to develop a software that provide the two aspect. From learning aspect, we create four type of learning media: sound, video, text and presentation slide based learning media. Moreover, this facilities are connected to the other aspect whis is action based event logging system. Every activities done by user are recorded by the system. Because of this feature, we can analyze user activities more objective and more accurate based on data given by event logging system. We conducted this research with vocational high school student. From event logging system data, teacher reveal a tendency of student' interest toward the learning media. In the other side, students and tacher also obtain a usefull recomendation such as what kind of multimedia that suite to be use by student or teacher in classroom. Furthermore, this software can be a part of personal learning environment.

Keywords: *Event logging system, log analyze, learning media*