

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dalam membangun multimedia pembelajaran interaktif *game* berbasis model *explicit instruction*, diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Proses yang dilakukan dalam merancang dan membangun multimedia pembelajaran interaktif *game* berbasis model *explicit instruction* meliputi tahapan analisis (umum, pengguna, materi, kebutuhan multimedia *game* di lapangan, perangkat lunak, dan perangkat keras); desain (materi, model, *flowchart*, *storyboard*, antarmuka, DFD, kamus data dan spesifikasi proses); pengembangan (pengujian multimedia dan validasi sahli), implementasi (ujicoba produk di lapangan) dan penilaian.
2. Multimedia pembelajaran interaktif *game* berbasis model *explicit instruction* mendapat respon positif dari responden karena menarik dengan terdapatnya unsur *game* didalamnya. Hal ini diperoleh berdasarkan angket penilaian dan riberbagai indikator sebesar 82,27% dan termasuk kategori sangat baik sehingga layak digunakan dan diimplementasikan dan membantu proses pembelajaran.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan peneliti, terdapat beberapa saran yang dapat disampaikan, diantaranya :

1. Karenapadapenelitianini yang dilakukan adalah ujicoba terbatas untuk mengetahui responsis wamengenai multimedia yang sudah dibangun dan belum sampaikan ketahap penerapan, maka untuk penelitian selanjutnya bisa fokus ke penerapan dalam proses pembelajaran.

Tressa Luthfianie, 2016

2. Untuk penelitian selanjutnya multimedia yang telah dibangun bisa dipakai sebagai alat bantu untuk meningkatkan pemahaman para unilaisiswa.
3. Sebaiknya apabila multimedia yang telah dibangun ini akan dikembangkan lagi ditambahkan fitur pengaturan volume audio pada multimedia karenanya pada multimedia ini hanya terdapat fitur untuk menghidupkan dan mematikan audio saja.