

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	iii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	6
1.6 Definisi Operasional	6
1.7 Struktur Organisasi Skripsi	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	11
2.1 Multimedia Pembelajaran Interaktif <i>Game</i>	11
2.1.1 Multimedia	11
2.1.2 Pembelajaran	12
2.1.3 Multimedia Pembelajaran Interaktif.....	15
2.1.4 Model-model Multimedia Pembelajaran	17
2.1.5 Game.....	20
2.1.6 Multimedia Pembelajaran Interaktif <i>Game</i>	22
2.2 Model Pembelajaran Explicit Instruction	23
2.2.1 Model Pembelajaran	23
2.2.2 Model Pembelajaran Explicit Instruction	24
BAB III METODE PENELITIAN.....	26
3.1 Metode Penelitian.....	26
3.1.1 Metode Penelitian dan Pengembangan	26

Tressa Luthfianie, 2016

RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF GAME BERBASIS MODEL EXPLICIT INSTRUCTION PADA MATA PELAJARAN SISTEM OPERASI DI SMK

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

3.1.2	Prosedur Penelitian	26
3.2	Desain Penelitian	28
3.2.1	Tahap Analisis	29
3.2.2	Tahap Desain	30
3.2.3	Tahap Pengembangan	30
3.2.4	Tahap Implementasi	31
3.2.5	Tahap Penilaian	31
3.3	Lokasi dan Subjek Penelitian	32
3.4	Instrumen Penelitian	32
3.4.1	Instrumen Studi Lapangan	32
3.4.2	Instrumen Penilaian dan Validasi Ahli	33
3.4.3	Instrumen Respon Siswa Terhadap Multimedia	37
3.4.4	Instrumen Tes Evaluasi	40
3.4.5	Teknik Analisis Data	40
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....		44
4.1	Hasil Penelitian.....	44
4.1.1	Tahap Analisis.....	44
4.1.2	Tahap Desain.....	48
4.1.3	Tahap Pengembangan.....	56
4.1.4	Tahap Implementasi	70
4.1.5	Tahap Penilaian	73
4.2	Pembahasan Penelitian	74
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		85
5.1	Kesimpulan	85
5.2	Saran	85
DAFTAR PUSTAKA.....		87

DAFTAR TABEL

Table 3.1 Tabel Aspek Penilaian Ahli Media Terhadap Multimedia	35
Tabel 3.2 Tabel Aspek Penilaian Ahli Materi Terhadap Multimedia	36
Tabel 3.3 Tabel Aspek Respon Siswa Terhadap Multimedia	38
Tabel 3.4 Klasifikasi perhitungan berdasarkan <i>rating scale</i>	42
Tabel 4.1 <i>Blackbox Testing</i> Multimedia Pembelajaran	67
Tabel 4.2 Validasi Multimedia Pembelajaran oleh Ahli Media	68
Tabel 4.3 Validasi Multimedia Pembelajaran oleh Ahli Materi	69
Tabel 4.4 Hasil Angket Penilaian Uji Coba Tahap Satu.....	71
Tabel 4.5 Hasil Perbaikan Uji Coba Tahap Satu.....	71
Tabel 4.6 Hasil Angket Penilaian Uji Coba Tahap Dua	72

Tressa Luthfianie, 2016

RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF GAME BERBASIS MODEL EXPLICIT INSTRUCTION PADA MATA PELAJARAN SISTEM OPERASI DI SMK

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Model Pengembangan Multimedia Munir	27
Gambar 3.2 Desain Tahapan Multimedia Pembelajaran	28
Gambar 3.3 Skala Interpretasi Validasi Ahli	42
Gambar 3.4 Skala Interpretasi Respon Siswa	43
Gambar 4.1 Bagan Model Pembelajaran	48
Gambar 4.2 flowchart umum multimedia	49
Gambar 4.3 <i>Storyboard</i> login.....	50
Gambar 4.4 <i>Storyboard</i> daftar.....	51
Gambar 4.5 <i>Storyboard</i> deskripsi.....	51
Gambar 4.6 <i>Storyboard</i> petunjuk	52
Gambar 4.7 KI dan KD.....	52
Gambar 4.8 <i>Storyboard</i> kunci	53
Gambar 4.9 <i>Storyboard</i> materi.....	54
Gambar 4.10 Antarmuka halaman awal.....	56
Gambar 4.11 Antarmuka halaman daftar	56
Gambar 4.12 Antarmuka halaman deskripsi	57
Gambar 4.13 Antarmuka halaman petunjuk	58
Gambar 4.14 Antarmuka halaman petunjuk misi	58
Gambar 4.15 Antarmuka halaman KI dan KD.....	59
Gambar 4.16 Antarmuka halaman tujuan akhir pembelajaran.....	59
Gambar 4.17 Antarmuka halaman pilih level	59
Gambar 4.18 Antarmuka halaman petunjuk denah	60
Gambar 4.19 Antarmuka halaman denah.....	61
Gambar 4.20 Antarmuka halaman demonstrasi	61
Gambar 4.21 Antarmuka halaman materi	62
Gambar 4.22 Antarmuka halaman petunjuk pemantapan.....	63
Gambar 4.23 Antarmuka halaman pilih pemantapan	63
Gambar 4.24 Antarmuka halaman petunjuk soal pemantapan.....	64
Gambar 4.25 Antarmuka halaman soal pemantapan	64
Gambar 4.26 Antarmuka halaman petunjuk evaluasi.....	64
Gambar 4.27 Antarmuka halaman soal evaluasi	65
Gambar 4.28 Antarmuka halaman hasil evaluasi berhasil	66
Gambar 4.29 Antarmuka halaman hasil evaluasi gagal.....	66
Gambar 4.30 Hasil Validasi Ahli Media.....	69
Gambar 4.31 Hasil Validasi Ahli Materi	70
Gambar 4.32 Hasil Uji Coba 1	71
Gambar 4.33 Hasil Uji Coba 2	73

Tressa Luthfianie, 2016

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF GAME BERBASIS MODEL EXPLICIT
INSTRUCTION PADA MATA PELAJARAN SISTEM OPERASI DI SMK**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu