

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
GAME BERBASIS MODEL *EXPLICIT INSTRUCTION* PADA MATA
PELAJARAN SISTEM OPERASI DI SMK**

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari
Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh:

Tressa Luthfianie

1100304

**PROGRAM PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2015

Tressa Luthfianie, 2016

RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF GAME BERBASIS MODEL *EXPLICIT INSTRUCTION* PADA MATA PELAJARAN SISTEM OPERASI DI SMK

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
GAME BERBASIS MODEL *EXPLICIT INSTRUCTION* PADA MATA
PELAJARAN SISTEM OPERASI DI SMK**

oleh
Tressa Luthfianie
1100304

Sebuah skripsi yang
diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

© Tressa Luthfianie 2015
Universitas Pendidikan Indonesia
Oktober 2015

Hak Cipta dilindungi undang-undang.
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebahagian,
dengan dicetak ulang, difotocopy, atau cara lain tanpa izin dari penulis

Tressa Luthfianie, 2016

RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF GAME BERBASIS MODEL *EXPLICIT INSTRUCTION* PADA MATA PELAJARAN SISTEM OPERASI DI SMK
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Tressa Luthfanie
1100304

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
GAME BERBASIS MODEL *EXPLICIT INSTRUCTION* PADA MATA
PELAJARAN SISTEM OPERASI DI SMK**

Disetujui dan disahkan oleh :

Pembimbing I,

Dr. Dedi Rohendi, MT.
NIP. 196705241993021001

Pembimbing II,

Budi Laksono Putro, MT.
NIP. 196707102010121002

Mengetahui,

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Munir, MIT.

Tressa Luthfanie, 2016

RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF GAME BERBASIS MODEL *EXPLICIT INSTRUCTION* PADA MATA PELAJARAN SISTEM OPERASI DI SMK

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

NIP. 196603252001121001

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi yang berjudul “**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF GAME BERBASIS MODEL EXPLICIT INSTRUCTION PADA MATA PELAJARAN SISTEM OPERASI DI SMK**” ini beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya saya sendiri. Saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etikailmu yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan tersebut, saya siap menanggung risiko/sanksi apabila di kemudian hari ditemukan adanya pelanggaran etik keilmuan atau adaklaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini.

Bandung, Oktober 2015

Yang membuat pernyataan,

Tressa Luthfianie

NIM. 1100304

Tressa Luthfianie, 2016

RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF GAME BERBASIS MODEL EXPLICIT INSTRUCTION PADA MATA PELAJARAN SISTEM OPERASI DI SMK

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu