

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. (2003). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Aunurrahman, (2012). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung:Alfabeta.
- Alkodri. (2012). *Langkah-langkah Cara Membuat LKS*. [Online] Tersedia: <http://tihurialkodri.blogspot.com> [11 September 2013].
- Dahar, R. (1996). *Teori-teori Belajar*. Bandung: Erlangga.
- Hariyanto. (2010). *Pengertian Motivasi Belajar*. [Online] Tersedia: <http://belajarpsikologi.com/pengertian-motivasi-belajar/> [17 Juni 2013].
- Hariyanto, (2012). *Pengertian dan Tujuan Pembelajaran*. [Online] Tersedia: [http:// belajarpsikologi.com](http://belajarpsikologi.com) [8 September 2013].
- Hardiyanto, A. (2013). *Pengertian dan Manfaat TIK*. [Online] Tersedia: <http://manfaatdanpengertianik.blogspot.com/> [15 September 2013].
- Isjoni, (2010). *Cooperative Learning Efektifitas Pembelajaran Kelompok*. Bandung: Alfabeta.
- Kawulusan, A. M. (2013). *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran KKPI Di Kelas X SMK Negeri 1 Touluaan*. [Online] Tersedia: <http://fatek.unima.ac.id/ptik/jurnal-127-penerapan-model-pembelajaran-kooperatif-tipe-jigsaw-untuk-meningkatkan-hasil-belajar-siswa-pada-mata-pelajaran-kkpi-di-kelas-x--smk-negeri-1-touluaan.html>[12 September 2013].
- Khoiroh, N. (2011). *Efektivitas Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw Berbantuan Macromedia Flash Terhadap Prestasi Belajar Siswa Kelas XI IPS Pada Mata Pelajaran Akutansi Pokok Bahasan Jurnal Penyesuaian di SMA N 2 Ungaran Tahun Ajaran 2010/2011*. [Online] Tersedia: <http://lib.unnes.ac.id/9028/> [12 September 2013].

Tian Styani Kartika Sari, 2013

Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw Yang Divariasikan Dengan Lembar Kerja Siswa Word Square Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi Dan Komunikasi

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Komalasari, K. (2013). *Pembelajaran Kontestual Konsep dan Aplikasi*. Bandung: PT. Refika Aditama.
- Lisana. (2011). *Pembuatan Aplikasi Multimedia Pembelajaran Tentang Cara Berkendara yang Baik*. [Online] Tersedia: <http://openjurnal.politekniktelkom.ac.id> [10 September 2013].
- Maulidina, D. et al. (2010). *Metode Penelitian Eksperimen Semu (Quasi Eksperimental Research)*. [Online] Tersedia: <http://www.scribd.com/doc/48693455/45266954-EKSPERIMEN-SEMUEKSPERIMENTAL-RESEARCH> [17 September 2013].
- Mulyana. (2012). *Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw*. [Online] Tersedia: <http://ainamulyana.blogspot.com> [12 September 2013].
- Munir. (2012). *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Nadhirin. (2010). *Motivasi Dalam Belajar*. [Online] Tersedia: [http://nadhirin.blogspot.com/2010/01/dalam-dunia-pendidikan-terutama dalam_17.html](http://nadhirin.blogspot.com/2010/01/dalam-dunia-pendidikan-terutama-dalam_17.html) [17 Juni 2013].
- Nurseto, T. (2011). *Media Pembelajaran IPS*. [Online] Tersedia: <http://staff.uny.ac.id> [10 September 2013].
- Nurseto, T. (2011). *Membuat Media Pembelajaran yang Baik*. [Online] Tersedia: <http://journal.uny.ac.id> [8 September 2013].
- Rina, (2009). *Pengertian Teknologi Informasi dan Komunikasi*. [Online] Tersedia: <http://rinakarlinarina.blogspot.com/> [15 <http://rinakarlinarina.blogspot.com/2009/01/pengertian-tik.html> %5b15 September 2013].
- Rohmat, (2013). *Pengertian dan Sejarah Teknologi Informasi dan Komunikasi*. [Online] Tersedia: <http://rohmat7.wordpress.com> [15 September 2013].

- Rusman, Kurniawan, D. dan Riyana, C. (2012). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi Mengembangkan Profesionalitas Guru*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Samputri, R. (2013). *Pengertian Hipotesis*. [Online] Tersedia: <http://ryunana.blogspot.com/2013/04/hipotesis.html> [02 September 2013]).
- Santosa, S. (2012). *Penerapan Model Pembelajaran Cooperative Learning Tipe Jigsaw Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Kelas VII B SMP N 8 Pekalongan Pada Materi Pokok Segitiga*. [Online] Tersedia: <http://lib.unnes.ac.id/12421/> [12 September 2013].
- Setiyaningsih, I. (2009). *Teknologi Informasi dan Komunikasi*. [Online] Tersedia: <http://iinsetiyaningsih.wordpress.com> [15 September 2013]).
- Syah, M. (2010). *Psikologi Pendidikan Dengan Pendekatan Baru*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Slavin, R. (2010). *Cooperative Learning Teori, Riset dan Praktik*. Bandung: Nusa Media.
- Sudjana, N. (2009). *Penilaian Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya Offset.
- Sugiyono, (2010). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Tim Pengembang MKDP Kurikulum dan Pembelajaran, (2006). *Kurikulum & Pembelajaran*. Fakultas Ilmu Pendidikan : UPI.
- Universitas Pendidikan Indonesia. (2012). *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah*. Universitas Pendidikan Indonesia: Departemen Pendidikan Nasional.
- Waryanto, H.N. 2008. *Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran*. [Online] Tersedia: <http://staff.uny.ac.id> [11 September 2013].

Wena, M. (2012). *Strategi Pembelajaran Inovatif Kontemporer Suatu Tinjauan Konseptual Operasional*. Jakarta: Bumi Aksara.

Widyatun, (2012). *Model Pembelajaran Jigsaw*. [Online] Tersedia: <http://jurnalbidandiah.blogspot.com> [12 September 2013].

