

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS *EDUCATIONAL*
GAME DENGAN MODEL LC 7E UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN
EKSTRAPOLASI PADA PELAJARAN ADMINISTRASI *SERVER***

SKRIPSI

diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan
Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh

Dian Citra Buana

NIM 1206008

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2016

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS
EDUCATIONAL GAME DENGAN MODEL LC 7E UNTUK
MENINGKATKAN PEMAHAMAN EKSTRAPOLASI PADA PELAJARAN
*ADMINISTRASI SERVER***

Oleh
Dian Citra Buana

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

© Dian Citra Buana 2016
Universitas Pendidikan Indonesia
Agustus 2016

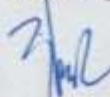
Hak Cipta dilindungi Undang-Undang
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
dengan dicetak ulang, difotokopi atau cara lainnya tanpa izin dari penulis.

DIAN CITRA BUANA

RANCANG BANGUN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS
EDUCATIONAL GAME DENGAN MODEL LC 7E UNTUK
MENINGKATKAN PEMAHAMAN EKSTRAPOLASI PADA PELAJARAN
ADMINISTRASI *SERVER*

disetujui dan disahkan oleh pembimbing:

Pembimbing I



Drs. H. Eka Fitrajaya Rahman, M.T.

NIP. 196402141990031003

Pembimbing II



Jajang Kusnendar, MT.

NIP. 197506012008121001

Mengetahui,

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer



Prof. Dr. H. Munir, M.IT.

NIP. 196603252001121001