

DAFTAR ISI

	Hal
HALAMAN JUDUL	I
HALAMAN PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	Vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	Xii
DAFTAR GAMBAR	Xiii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	7
C. Batasan Masalah	8
D. Fokus dan Pertanyaan Penelitian	8
E. Tujuan Penelitian	9
F. Manfaat Penelitian	9
G. Struktur Organisasi Tesis	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A. Program <i>Parent Support Group (PSG)</i>	13
B. Pengasuhan Orangtua	
1. Pengertian Pengasuhan	19
2. Dimensi Pengasuhan	21
3. Tipe Pengasuhan	22
4. Kualitas Pengasuhan Anak	27
5. Elemen yang Mempengaruhi Kualitas Pengasuhan	29
C. Anak dengan Gangguan Autisme	
1. Pengertian Anak Autis	31

2. Faktor Penyebab	36
3. Klasifikasi Anak Autis	38
4. Karakteristik Anak Autis	39
5. Layanan Pendidikan bagi Anak Autis	42

BAB III METODE PENELITIAN

A. Pendekatan Penelitian	53
B. Prosedur Pelaksanaan	54
1. Penelitian Tahap I	55
2. Penelitian Tahap II	55
3. Penelitian Tahap III	56
C. Subyek dan Lokasi Penelitian	57
1. Subjek Penelitian	57
2. Lokasi Penelitian	57
D. Teknik Pengumpulan Data	58
E. Pengembangan Instrumen	60
F. Keabsahan Data	62
G. Teknik Analisis Data	63

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian	65
1. Deskripsi kondisi obyektif kualitas cara pengasuhan orangtua terhadap anak dengan gangguan autisme di SLB X Kota Bandung	65
2. Rumusan Pengembangan program <i>Parent Support Group (PSG)</i> bagi orangtua anak dengan gangguan autisme	74
3. Implementasi program <i>Parent Support Group (PSG)</i> dalam meningkatkan kualitas cara pengasuhan orangtua terhadap anak dengan gangguan autisme	90
.	
B. Pembahasan	95
1. Kondisi obyektif Kualitas Cara Pengasuhan Orangtua terhadap	96

Anak dengan Gangguan Autisme	
2. Hasil Validasi Rumusan Pengembangan Program <i>Parent Support Group (PSG)</i>	97
3. Implementasi Pelaksanaan Program <i>Parent Support Group (PSG)</i>	100

BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. Kesimpulan	102
B. Rekomendasi	103
DAFTAR PUSTAKA	104
LAMPIRAN.....	-
DAFTAR RIWAYAT HIDUP PENULIS	-