

RANCANG BANGUN MULTIMEDIA INTERAKTIF *CONSTRUCTION AND SIMULATION* DENGAN METODE *DISCOVERY* PADA MATA PELAJARAN KONSTRUKSI BAJA UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA SMK

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi sebagian dari syarat untuk memperoleh gelar Sarjana

Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



oleh

Fikri Yandi Kurniawan

NIM 1205999

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2016

RANCANG BANGUN MULTIMEDIA INTERAKTIF *CONSTRUCTION AND SIMULATION* DENGAN METODE *DISCOVERY* PADA MATA PELAJARAN KONSTRUKSI BAJA UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA SMK

Oleh

Fikri Yandi Kurniawan

1205999

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

© Fikri Yandi Kurniawan 2016

Universitas Pendidikan Indonesia

Agustus 2016

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak ulang, difoto kopi atau cara lainnya tanpa izin dari peneliti

FIKRI YANDI KURNIAWAN

RANCANG BANGUN MULTIMEDIA INTERAKTIF *CONSTRUCTION AND SIMULATION* DENGAN METODE *DISCOVERY* PADA MATA PELAJARAN KONSTRUKSI BAJA UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA SMK

Disetujui dan disahkan oleh pembimbing:
Pembimbing I,

Dr. H. Enjang Ali Nurdin, M.Kom.
NIP. 196711211991011001

Pembimbing II,

Asep Wahyudin, M.T.
NIP. 197112232006041002

Mengetahui
Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof Dr. H. Munir M.IT
NIP . 196603252001121001