

## DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
1.6 Struktur Bab .....	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	7
2.1 Multimedia Pembelajaran Interaktif .....	7
2.1.1 Multimedia Interaktif .....	7
2.1.2 Multimedia Pembelajaran Interaktif .....	8
2.1.3 Perangkat Keras .....	10
2.1.4 Perangkat Lunak .....	10
2.1.5 Penggunaan Multimedia Untuk Pembelajaran.....	12
2.2 <i>Game</i> .....	13
2.2.1 Pengembangan <i>Game</i> .....	17
2.2.2 Program.....	18
2.2.3 Perangkat Lunak .....	19
2.2.4 Construct 2 .....	20
2.2.5 Web Browser.....	22
2.2.6 Notepad++ .....	23
2.2.7 Perangkat Keras .....	24
2.3 <i>Model Problem Based Learning</i> .....	25
2.3.1 Model .....	25

Vety Komala Sari, 2016

*Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbantuan Game Menggunakan Model Problem Based Learning pada Matapelajaran Pemrograman Web untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa di SMK*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

2.3.2	Model <i>Problem Based Learning</i> .....	26
2.3.3	Tujuan Problem Based Learning (PBL) .....	28
2.3.4	Karakteristik Pembelajaran Berdasarkan Masalah .....	28
2.3.5	Langkah-langkah Problem Based Learning .....	29
2.3.6	Implementasi Problem Based Learning .....	31
2.3.7	Kelebihan Problem Based Learning .....	31
2.3.8	Kelemahan Problem Based Learning .....	32
2.4	Pemahaman siswa .....	33
2.5	Kurikulum 2013 .....	33
2.5.1	Karakteristik Kurikulum 2013 .....	33
2.5.2	Tujuan Kurikulum 2013 .....	34
2.5.3	Struktur Kurikulum .....	35
2.5.4	Struktur Kurikulum SMK/MAK .....	35
2.5.5	Kompetensi Dasar .....	36
BAB III METODE PENELITIAN .....		38
3.1	Metode Penelitian .....	38
3.1.1	Pengembangan Multimedia .....	39
3.2	Desain Penelitian .....	41
3.3	Populasi dan Sampel Penelitian .....	43
3.3.1	Populasi .....	43
3.3.2	Sampel .....	44
3.4	Teknik Pengumpulan Data .....	44
3.4.1	Wawancara .....	44
3.4.2	Studi Literatur .....	45
3.4.5	<i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> .....	45
3.5	Instrumen Penelitian .....	46
3.5.1	Instrumen Tes .....	46
3.5.2	Instrumen Non-Tes .....	46
3.6	Teknik Analisis Data .....	47
3.6.1	Instrumen Penilaian dan Validasi Ahli .....	47
4.	Uji Tingkat Kesukaran .....	54
BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN .....		59
4.1.	Hasil Penelitian .....	59

4.1.1 Tahap Analisis .....	59
4.1.2 Tahap Desain .....	62
4.1.3 Tahap Pengembangan .....	65
4.1.4 Tahap Implementasi.....	71
4.1.5 Tahap Penilaian.....	74
4.2 Pembahasan Penelitian.....	80
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	97
5.1 Kesimpulan.....	97
DAFTAR PUSTAKA .....	99