

**MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBANTUAN GAME
MENGUNAKAN MODEL PROBLEM BASED LEARNING PADA
MATAPELAJARAN PEMROGRAMAN WEB UNTUK MENINGKATKAN
PEMAHAMAN SISWA DI SMK**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi sebagian dari syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan
Ilmu Komputer S-1



Oleh:

Vety Komala Sari

Nim 1205992

DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA

2016

**MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBANTUAN GAME
MENGUNAKAN MODEL PROBLEM BASED LEARNING PADA
MATAPELAJARAN PEMROGRAMAN WEB UNTUK MENINGKATKAN
PEMAHAMAN SISWA DI SMK**

Oleh

Vety Komala Sari

1205992

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan di Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

©Vety Komala Sari

Universitas Pendidikan Indonesia

Juli 2016

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

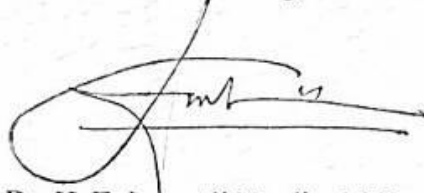
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak ulang, difoto kopi atau cara lainnya tanpa izin dari peneliti

VETY KOMALA SARI

MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBANTUAN GAME
MENGUNAKAN MODEL PROBLEM BASED LEARNING PADA MATA
PELAJARAN PEMROGRAMAN WEB UNTUK MENINGKATKAN
PEMAHAMAN SISWA DI SMK

disetujui dan disahkan oleh pembimbing :

Pembimbing I



Dr. H. Enjang Ali Nurdin, M.Kom

NIP. 196711211991011001

Pembimbing II



Rosa Ariani Sukanto, MT

NIP. 1981091820091221003

Mengetahui

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer



Prof. Dr. H. Munir, M.IT

NIP. 196603252001121001