

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. KESIMPULAN

Buku cerita bergambar “JEMBATAN ILUSI” merupakan karya ilustrasi yang berisi cerita dongeng bermuatan nilai karakter. Cerita bergambar “JEMBATAN ILUSI” ini ditujukan untuk anak usia 9-12 tahun, dengan pertimbangan bahwa anak pada usia tersebut mampu memecahkan masalahnya dengan penalaran sederhana dan memahami suatu kebalikan. Selain itu anak dalam rentang usia tersebut mempunyai karakteristik yang sangat mendukung yaitu: mulai menyukai tokoh karakter dalam komik, mengetahui maksud seniman menggunakan gambar dan warna adalah untuk menciptakan suasana perasaan dan sedikit terbuka terhadap pengalaman baru.

Karya ilustrasi ini dibuat secara digital menggunakan media *pen tablet* dengan bantuan aplikasi Adobe Photoshop CS 5.

Tahapan dalam proses pembuatan karya cerita bergambar “JEMBATAN ILUSI” (Cerita Bergambar sebagai Media Pembentuk karakter bagi anak usia 9-12 tahun) ini diantaranya : pemilihan tema, menyiapkan alat dan bahan, pembuatan naskah cerita, membuat rancangan berupa *storyboard*, proses pembuatan cerita bergambar dari mulai sketsa, pemindaian, *lining*, *coloring*, *detailing* dan *lettering* dengan bantuan komputer, dan terakhir tahap percetakan dan penjiilidan kedalam bentuk buku cerita bergambar.

Gaya yang dipakai dalam cerita bergambar ini adalah semi kartun – semi realis. Kecenderungan warna yang digunakan adalah warna tersier dan kuartier untuk menimbulkan kesan yang harmonis. Sudut pandang yang dibuat berbeda-beda bertujuan agar ilustrasi tidak terkesan monoton.

Nilai karakter utama yang dapat diambil dari cerita bergambar “JEMBATAN ILUSI” ini adalah pentingnya berperilaku jujur.

## B. SARAN

Pembelajaran Ilustrasi di Jurusan Pendidikan Seni Rupa, Universitas Pendidikan Indonesia semakin memasuki era digital, hal ini merupakan suatu kemajuan yang baik, namun penguasaan teknik secara manual masih sangat diperlukan terutama dalam penguasaan anatomi dan pencahayaan.

Bagi para calon penulis skripsi lain upayakan untuk memperkaya wawasan dengan banyak melihat referensi karya ilustrasi di Indonesia bahkan dunia dan membaca segala sumber yang dapat meningkatkan pemahaman mengenai ilustrasi. Hal tersebut akan mempermudah dalam mendapatkan ide untuk berkarya.

