

## DAFTAR PUSTAKA

- ADB. (2015). *Education In Indonesia : Rising To The Challenge*. Paris: OECD Publishing.
- Arikunto, S. (2009). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : Rineka Cipta
- Arikunto, Suharsimi. (2008). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Depdiknas. (2003). Undang-undang Sistem Pendidikan Nasional. [Online] Tersedia : <http://www.inherentdikti.net/files/sisdiknas.pdf>, diakses 2 Juni 2016
- Ditta. (2015). *Pendidikan: Pengertian SMK*. [Online]. Tersedia : <http://ayoraihsemua.blogspot.co.id/2015/08/pengertian-smk.html>, diakses 4 Juni 2016
- Hamdani. (2011). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka setia.
- Maffrudin, Arief An Nuur. (2014). *Penerapan Konsep Gamifikasi dalam Sistem Kardio Trainer Berbasis Aplikasi Mobil Multi Platform*. [Online]. Tersedia : [http://repository.amikom.ac.id/files/Publikasi\\_10.11.4146.pdf](http://repository.amikom.ac.id/files/Publikasi_10.11.4146.pdf), diakses 3 juli 2016
- Mardika, I Nyoman. 2008. *Pengembangan Multimedia dalam Pembelajaran Kosakata Bahasa Inggris di SD*. Tesis. Program Studi Teknologi Pembelajaran Program Pascasarjana Universitas Negeri Yogyakarta.
- Munir. (2012). *Multimedia Konsep dan aplikasi dalam pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Mustarang alhusen, dkk. (2014). *Artificial Intelligence pada game checkers*, Program studi instrumentasi MKG sekolah tinggi meteorologi klimatologi dan geofisika. Tangerang Selatan. [Online]. Tersedia : <https://id.scribd.com/doc/316541142/Makalah-Kelompok-4-Sbp>

- Noviani dwi nike. (2013). *Pengembangan Media Pembelajaran berbasis game sebagai Pendukung mata pelajaran teknologi informasi dan komunikasi (TIK) materi operasi dasar komputer menggunakan Adobe flash*. Skripsi, Program Studi Pendidikan Teknik Informatika Fakultas Teknik UNY. Yogyakarta.
- Rachmat, A dan Alphone R. (2005/2006). *Chapter 1- Pengantar Multimedia (materi kuliah "Multimedia"- IM2023, Semester Genap2005/2006)*. Fakultas Teknik Informatika Universitas Kristen Duta Wacana
- Ramadhani, Adyan Marendra. (2014). *Implementasi Metode Project Based Learning Berbasis Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa SMK*. Bandung : SKRIPSI
- RAPTIVITY. (2015). *Game Based Learning*. Harbinger Knowledge Products PVT. LTD.
- Retnaasih Wulandari. (2015). *Rancang Bangun Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Model ADANCE Organier Untuk meningkatkan Pemahaman Siswa Pada Pembelajaran Pemrograman Dasar di SMK*. Universitas Pendidikan Indonesia Bandung : SKRIPSI
- Riduwan & Sunarto. (2012). *Pengantar Statistika Untuk Penelitian Pendidikan, Sosial, Ekonomi, Komunikasi, dan Bisnis*. Bandung: Alfabeta
- Rusman, Kurniawan, D. & Riyana, C. (2012). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: PT RAJA GRAFINDO PERSADA.
- Samsiah Iah. (2014). *Penerapan metode drill untuk meningkatkan hasil belajar siswa pada pokok bahasan sifat-sifat bilangan bulat pada siswa kelas IV*. Skripsi, Program Studi PGMI Fakultas Ilmu Tarbiah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah. Jakarta.
- Sofyan Hadi. (2012). *Pembelajaran Kooperatif think pair square untuk meningkatkan penguasaan konsep dan keterampilan berpikir kreatif siswa SMK pada sub materi pokok korosi logam*. Universitas Pendidikan

Indonesia, Bandung. [Online] Tersedia  
: [http://repository.upi.edu/7903/2/t\\_ipa\\_0909908\\_chapter1.pdf](http://repository.upi.edu/7903/2/t_ipa_0909908_chapter1.pdf)

Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung :  
Alfabeta.

Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung :  
Alfabeta.

Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif,  
Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.

Suprianti, Ayu Dwi. (2013). *Implementasi Model Pembelajaran Experiential Kolb  
Berbantu Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Kemampuan Aplikasi  
Siswa SMK Pada Bidang Rekayasa Perangkat Lunak (RPL)*. Bandung :  
SKRIPSI

Wahono. (2014). *Kualitas Pembelajaran Siswa SMK ditinjau dari fasilitas  
belajar*. [Online] Tersedia :  
<http://download.portalgaruda.org/article.php?title=KUALITASPEMBELAJARAN%20SISWASMKDITINJAUDARIFASILITASBELAJAR>