

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
PERNYATAAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
UCAPAN TERIMAKASIH.....	iv
ABSTRAK.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Tujuan Penelitian.....	6
D. Manfaat Penelitian.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
A. Pengertian Belajar	8
Tujuan Belajar dan pembelajaran.....	9
B. Pengertian pendidikan jasmani.....	10
pengertian Gender.....	13
Pengertian model pembelajaran.....	14
C. Pendekatan <i>Teaching Games for Understanding (TGfU)</i>	15
Pengertian Pendekatan <i>Teaching Game for Understanding (TGFU)</i>	15

D. Teori Bermain	23
E. Model Pembelajaran Direct Instruction.....	25
langkah-langkah pembelajaran direct instruction	25
Situational Interest	26
F. Penelitian yang relevan.....	28
G. Kerangka berfikir.....	29
G. Hipotesis.....	31
BAB III METODE PENELITIAN	32
A. Lokasi, populasi, sampel dan tehnik sampling	32
1. Lokasi Penelitian.....	32
2. Populasi	32
3. Sampel.....	32
4. Tehnik sampling.....	33
B. Desain Penelitian	33
1. Program Pembelajaran	35
C. Instrument Penelitian	37
Angket.....	38
D. Hasil Uji Coba Instrument.....	39
E. Pengujian Validitas dan reliabilitas Instrument	41
F. Uji Validitas.....	41
G. Tehnik pengumpulan data.....	42
H. Pengolahan Data.....	42
I. Limitasi Penelitian.....	43
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	47
A. Hasil Penelitian.....	47
1. Pemaparan Data.....	47

2. Uji Asumsi Statistik	47
a. Uji Normalitas	47
B. Uji Hipoitesis	53
C. Pembahasan Hasil	56
BAB V KESIMPULAN, SARAN DAN REKOMENDASI	58
A. Kesimpulan.....	58
B. Implikasi.....	59
C. Rekomendasi.....	
DAFTAR PUSTAKA.....	60
LAMPIRAN-LAMPIRAN	61
BIODATA PENULIS	

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 desain Penelitian	34
Tabel 3.2 Program Perlakuan.....	35
Tabel 3.3 tabel Kisi-kisi.....	37
Tabel 3.4 Angket Situational Interest.....	38
Tabel 3.5 validitas Instrument.....	40
Tabel 3.6 Analisis ancaman desain Counterbalance.....	44
Tabel 4.1 Tabel Normalitas.....	48
Tabel 4.2 Tabel hasil uji coba ANOVA.....	54

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model Teaching Game for Understanding (TGfU)	18
Gambar 2.2 Sistem Klasifikasi Dalam Olahraga Permainan.....	22
Gambar 3.1 Desain CounterBalance	33
Gambar 3.2 alur penelitian.....	46
Gambar 4.1 Plot TGfU 1 Ipa.....	49
Gambar 4.2 Plot Plot Direct 1 Ipa.....	49
Gambar 4.3 Plot TGfU 2 Ipa	50
Gambar 4.4 Plot Direct 2 Ipa	50
Gambar 4.5 Plot Direct 1 Ips.....	51
Gambar 4.6 Plot TGfU 1 Ips	51
Gambar 4.7 plot direct 2 Ips.....	52
Gambar 4.8 Plot Tgfu 2 ips	52

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Angket Keterampilan Sosial.....	78
Lampiran 2. Ujicoba angket Keterampilan sosial.....	83
Lampiran 3. Bentuk Permainan.....	88
Lampiran 4. Szenario Pembelajaran	91
Lampiran 5. Data Pretest dan Posttest.....	98
Lampiran 6. Hasil perhitungan Uji normalitas, homogenitas.....	114
Lampiran 7. Hasil Uji Ancova perhitungan.....	116
Lampiran 8. Dokumentasi Penelitian.....	118
Lampiran 9. Surat Keputusan pengangkatan pembimbing tesis.....	121
Lampiran 10. Surat permohonan izin melakukan penelitian tesis	122
Lampiran 11 Surat keterangan telah melakukan penelitian tesis.....	123
Lampiran 12. Biodata penulis.....	124