

**PENGARUH PENGGUNAAN MULTIMEDIA ANIMASI TERHADAP  
HASIL BELAJAR MATERI PENGUATAN LOGAM DALAM  
PEMBELAJARAN MATA KULIAH MATERIAL TEKNIK**

***SKRIPSI***

*Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat Guna Memperoleh Gelar  
Sarjana Pendidikan Teknik Mesin*



Oleh:

**Aris Yulianto  
E.0551.0905552**

**DEPARTEMEN PENDIDIKAN TEKNIK MESIN  
FAKULTAS PENDIDIKAN TEKNOLOGI DAN KEJURUAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA  
BANDUNG  
2016**

**PENGARUH PENGGUNAAN MULTIMEDIA ANIMASI  
TERHADAP HASIL BELAJAR MATERI PENGUATAN LOGAM  
DALAM PEMBELAJARAN MATA KULIAH  
MATERIAL TEKNIK**

Oleh  
Aris Yulianto

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar  
Sarjana pada Fakultas Pendidikan Teknologi dan Kejuruan

© Aris Yulianto 2016  
Universitas Pendidikan Indonesia  
Juli 2016

Hak Cipta dilindungi undang-undang.  
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,  
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis

**ARIS YULIANTO**

**E. 0551. 0905552**

**PENGARUH PENGGUNAAN MULTIMEDIA ANIMASI TERHADAP  
HASIL BELAJAR MATERI PENGUATAN LOGAM DALAM  
PEMBELAJARAN MATA KULIAH  
MATERIAL TEKNIK**

**Disetujui dan disahkan oleh pembimbing:**

**Pembimbing I**

**Drs. H. Ariyano, MT.**

**NIP. 19640804 199402 1 001**

**Pembimbing II**

**Asep Hardian Sasmita, S.Pd., M.Pd.**

**NIP. 19800313 20004 1 002**

**Mengetahui,  
Ketua Departemen Pendidikan Teknik Mesin**

**Dr. Bambang Darmawan, M.M.**

**NIP. 19620118 198903 1 003**