

## Daftar Pustaka

**Error! No bookmark name given.**

Muhammad Nopran, 2016

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ADVANTURE GAME MENGGUNAKAN MODEL LEARNING CYCLE 5E (ENGAGE, EXPLORE, EXPLAIN, ELABORATE, EVALUATE) UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEP SISWA PADA MATA PELAJARAN PEMROGRAMAN WEB**

Universitas Pendidikan Indonesia | [repository.upi.edu](http://repository.upi.edu) | [perpustakaan.upi.edu](http://perpustakaan.upi.edu)