

DAFTAR PUSTAKA

- Adam, B, A. 1986. *“Talempong Musik Tradisional Minangkabau”*. Laporan Penelitian, Padang Panjang. Akademi Seni Karawitan Indonesia
- Arsyad. 2012. *Media Pembelajaran*. PT Raja Grafindo Persada
- Asnawir dan Usman. 2002. *Media Pembelajaran*. Jakarta. PT Ciputra Pers
- Arikunto. S. 2006. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta. Handoko
- American Heritage Dictionary. 1991. *Houghton Mifflin Company Trade & reference Division*
- Banoe. Pono . 2005. *Kamus Musik*. Yogyakarta: Kanisius
- Asnawir, Basyaruddin Usman. (2002). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Ciputra Pers.
- Arikunto, Suharsimi. 2013. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : Rineka Cipta
- Borg, w.r & gall, m.d. (2003). *Educational research: an introduction (7th edition)*. New york: longman inc.
- Departemen Pendidikan dan Kebudayaan. (1990). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Daryanto 2010. *Media Pembelajaran*, Bandung. PT Sarana Tutorial Nurani Sejahterah
- Dimiyati, Mudjiono. 2006. *Belajar dan pembelajaran*. Jakarta: Penerbit rineka Cipta
- Erianto. 1998. *“Talempong Unggan Musik Tradisional di Desa Unggan Minangkabau (Tinjauan Tentang Kehidupan dan Sistem Pewarisannya) “Skripsi*. Bandung: Sekolah Tinggi Indonesia Bandung
- Fanani A.Z. 2007. *Bermain Logika ActionScript*. Macromedia Flash Pro 8. Jakarta: PT Elex Media Komputindo

Delvia Mona, 2016

MULTIMEDIA INTERAKTIF TALEMPONG PACIK SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN SENI DI SMP N 3 KOTA SOLOK

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Madcoms. 2015. *Panduan Lengkap Adobe Flash CS6 Profesional*. Yogyakarta: Andi
- Sutopo. A.H. 2003. *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Suyanto, M. 2003. *Multimedia Alat untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Yogyakarta: Andi.
- Wahana Komputer. 2010. *Adobe Flash CS6 untuk pembuatan Animasi Interaktif*. Yogyakarta: Andi
- Gayeski, D.M (ed), *Multimedia For Learning: Development, Application, Evaluation*. Englewood Cliffs, NJ: educational Technology Publications
- Gagne, R.M. 1917. *The Learning Theory, Education Media, And Individualized Instructional*; teknologi. Bowker Co. London
- Gagne, R. M. 1979. *Principles of Instructional Design*. New York: Holt, Rinehart and Winston
- Hamalik. Oemar. 2008. *Media Pendidikan*. Bandung: Citra Aditya Bakti.
- Heinich, dkk . 1996. *Instructional media and technologies for learning Classification of educational Goals*.
- Hanefi dkk .2004. *Talempong Minangkabau. Pusat penelitian dan pengembangan Pendidikan Seni Tradisional UPI (P4ST UPI)*
- Hajizar. 1984. “*Talempong Tradisional di Nagari Pitalah, Bunda Tanjung, Kecamatan Batipuh, Tanah Datar (Studi Penggarapan Komposisi Musiknya)*”. Laporan Penelitian. Padang Panjang: ASKI Padang Panjang
- Tulus Handra Kadir .1990. “*Teknik Permainan Interlocking Dalam Gaya Permainan Talempong Minangkabau di Desa Kubang Pipik. Kec. Baso. Agam, Sumbar*”. Skripsi. Medan: Universitas Sumatera Utara.
- Joseph. Wagiman (2005). *Teori Musik I*. Semarang: Universitas Negeri Semarang
- Kholid, Dody, M. 2011. *Komposisi musik I*. Semarang: universitas negeri semarang
- Mursal Esten .1993. *Kajian Transformasi Budaya*. Percetakan Angkasa. Bandung

- Munir. 2013. *Multimedia Konsep & aplikasi dalam pendidikan*
- Munir dan Halimah Badioze Zaman. 1999. *Aplikasi Multimedia dalam Pendidikan, Jurnal Bahagian Teknologi Pendidikan*. Bil.1 (1999) kementerian Pendidikan malaysia. Kuala lumpur
- Ngalimun, 2014. *Strategi dan Model Pembelajaran*. Banjarmasin
- Nana Sudjana, ahmad rivai. 2005. *Media Pengajaran*, Bandung: sinar baru algendindo
- Munir. (2012). *Multimedia; Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: ALFABETA.
- Heinich, Robert, et. Al. (1996). *Instructional Media and Technologies for Learning Classification of Education Goals*. London: David Mckay Company, Inc.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2000. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sudjana, Nana, dan Ahmad Rivai. (1991). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar baru Algesindo.
- Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan. Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D*. bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Methods)*. Bandung: Alfabeta.
- Suhedi, 2011. *Analisis, Validitas, Reliabilitas dan interpretasi Hasil Tes*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Tim Pustaka Yustisia. 2007. *Panduan Lengkap KTSP*. Yogyakarta: Pustaka Yustisia
- Wartono, Dkk. (2004). *Sains. Jakarta: Bagian Proyek Pengembangan Sistem dan Pengendalian Progra*.
- Warsita, B. (2008). *Teknologi Pembelajaran Landasan dan Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Wiyono, K. Setiawan, A., dan Suhandi, A. (2009). *Model Pembelajaran Multimedia Interaktif Relativitas Khusus untuk Meningkatkan Keterampilan Berfikir kritis*

Siswa SMA. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan di FKIP Universitas Sriwijaya*. Palembang (Online). Tersedia di :<http://www.google.com/url?q=http://ketangw.weebly.com>.