

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dibahas mengenai simpulan dan saran dari penelitian ini.

5.1. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dengan judul “Penerapan *W3schools.com* Melalui *Problem Based Learning* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa ” yang dilaksanakan di kelas X Teknik Komputer dan Informatika 4 SMK Negeri 2 Kota Bandung, dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Media pembelajaran *W3schools.Com* layak dijadikan sebagai media pembelajaran di mata pelajaran pemograman web di Sekolah Menengah Kejuruan.
2. Penerapan media pembelajaran *W3Schools.com* melalui *Problem Based Learning* efektif meningkatkan hasil belajar siswa kelas X Teknik Komputer dan Informatika 4 SMK Negeri 2 Kota Bandung pada ranah kognitif, psikomotor dan afektif. Hasil belajar siswa pada ranah psikomotor nilai rata-ratanya adalah 3,10 (berada diatas KKM) dan nilai rata-rata afektif adalah 3,08 (berada diatas KKM) sedangkan pada ranah kognitif mengalami peningkatan rata-rata gain sebesar 0,63 dalam kategori sedang.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian, berikut beberapa saran yang diharapkan dapat memberikan masukan dalam upaya meningkatkan kualitas pembelajaran produktif, khususnya pada mata pelajaran Pemograman Web. Saran – saran tersebut sebagai berikut:

1. Bagi Guru

Penerapan media pembelajaran *W3schools.com* melalui *Problem Based Learning* pada mata pelajaran pemograman web dapat diterapkan pada

sekolah, karena dapat membangkitkan rangsangan dan motivasi belajar siswa sehingga meningkatkan hasil belajarnya.

2. Bagi Peneliti Lain

Penerapan media pembelajaran *W3schools.com* melalui *Problem Based Learning* pada mata pelajaran pemograman web dapat meningkatkan hasil belajar siswa. Dengan demikian, peneliti lain dapat menggunakan penelitian ini, dengan menerapkan metode pembelajaran ini pada mata pelajaran produktif lain dengan durasi penelitian yang lebih lama dan kompetensi inti yang lain.