

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, Y. (2009). *Bermain Pengantar Bagi Penerapan Pendekatan Beyond Centers and Circle Time (BCCT) dalam Dimensi PAUD*. Bandung: Rizqi Press
- Agus, E dkk. (2012). Pengaruh Pendekatan Multisensori Terhadap Kecerdasan Logika-Matematika Pada Anak Kelompok A Di Taman Kanak-Kanak Kabupaten Kendal . *Journal of Early Childhood Education Papers* 1(1) hlm 20-22
- Aisyah dkk. (2008). *Perkembangan dan Konsep Dasar Pengembangan Anak Usia Dini*. Jakarta: Universitas Terbuka
- Aljum. (2013). *Perbedaan Media Pembelajaran Balok dan Flash Card Sebagai APE Untuk Meningkatkan Kreativitas Anak Usia Dini*. Bandung UPI: Tesis
- Ambara dkk. (2014). *Asesmen Anak Usia Dini*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Arikunto. (2013). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Artayani dan Ambara. (2014). Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Berbantuan Media Kartu Berpasangan untuk Meningkatkan Kemampuan Kognitif Anak. *e-Journal PG-PAUD Universitas Pendidikan Ganesha Jurusan Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini Volume 2 No 1*. Artikel diakses pada 10 Mei 2016 disitus e-journal.undiksha.ac.id
- Asmani ,J. (2015). *Panduan Praktis Manajemen Mutu Guru PAUD*. Yogyakarta: Diva Press
- Bahtiar, C U. (2010). *Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah dan Motivasi Belajar Matematika Melalui Pembelajaran Investigasi Kelompok*. Bandung: Tesis UPI
- Budiartini dkk. (2014) Penerapan Metode Pemberian Tugas Berbantuan Media Pohon Angka untuk Meningkatkan Kemampuan Mengeal Lambang Bilangan Anak. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*. 2 (1) hlm 1-10
- Clement, D and Sarama, J. (2011). Early Childhood Mathematics Intervention. *Jurnal Science*. 333 hlm 968-970

- Darmawan, D. (2014). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Fadlillah. (2014). *Edutainment Pendidikan Anak Usia Dini Menciptakan Pembelajaran Menarik, Kreatif, dan Menyenangkan*. Jakarta: Kencana Prenada Group
- Fadlillah. (2016). Pengembangan Permainan Monraked sebagai Media Untuk Menstimulasi Kecerdasan Logika Matematika Anak Usia Dini. *Jurnal CARE (Children Advisory Resesarch and Education)* . 04 (1) hlm 9-23
- Failashofa. (2011). Model pembelajaran AUD Pengenalam Matematika Anak Usia Dini. [Online]Diaksesdari: <https://failashofagmail.wordpress.com/2011/06/01/pengenal-anak-usia-dini/>
- Febriantini, Y. (2014). *Upaya Peningkatan Kemampuan Berhitung Anak Melalui Permainan Logico. TK Islam Ibnu Sina Kecamatan Cimenyan Kabupaten Bandung*. Bandung:
- Fitria, A. (2013) Mengenalkan dan Membelajarkan Matematika Pada Anak Usia Dini. *Jurnal Studi Gender dan Anak* . 1 (2) hlm 45-55
- Fuad, R. (2012). Peningkatan Kemampuan Matematika Anak Melalui Permainan Mahyong di Taman Kanak-kanak Dharma Wanita Lubuk Basung. *Jurnal Pesona PAUD* . 1 (1) hlm 1-12
- Gunarti, W dkk. (2010). *Metode Pengembangan Perilaku dan Kemampuan Dasar Anak Usia Dini*. Jakarta: Universitas Indonesia
- Hartini, P. (2012). Peningkatan Kemampuan Matematika Anak Melalui Media Permaiann Memancing Angka Di Taman Kanak-kanak Fathimah Bukareh Aceh. *Jurnal Pesona PAUD*. 1 (1) hlm 1-10
- Hasjiandito, A dan Djuniadi. (2014). Pengembangan Model Konseptual Media Pembelajaran Interaktif untuk Mendukung Perkembangan Kognitif Anak Usia Dini. *Indonesian Jurnal of Early Childhood Education Studies*. 3 (2) hlm 1-9
- Hasnida. (2014). *Media Pembelajaran Kreatif, Mendukung Pembelajaran Pada Anak Usia Dini*. Jakarta: Luxima Metro Media
- Hayuningtias. (2014). Pemanfaatan Sumber Belajar dengan Limbah Kardus untuk Mengembangkan Konsep Matematika Permulaan Anak Usia 5-6 tahun (Studi Eksperimen di TK Taman Indera Semarang). *Jurnal Early Childhood Education Papers (Belia)* . 3 (1) hlm 63-70

- Hidayati dan Muhayanto. (2016). Peningkatan kemampuan Membilang 1-20 Melalui Permainan Tutup Botol Pada Anak kelompok B TK Dharma Wanita Kepuhrejo Kecamatan Takeran Kabupaten Magetan Tahun Pelajaran 2014/2015. *Jurnal Care* . 03 (2) hlm 51-64
- (01) Holis, A. (2016) Belajar Melalui Bermain untuk Pengembangan Kreativitas dan Kognitif Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Universitas Garut* . 09 hlm 23-37
- Husaen, S. (2015). Faktor-faktor yang Mempengaruhi Efektifitas Pengelolaan Kelas Kelompok Bermain di Kota Yogyakarta. *Jurnal Pendidikan dan Pemberdayaan Masyarakat* . 2 (2) hlm 1-12
- Info Media Edukasi. (2012). *Logiko Rondo Permainan Edukatif* . [Online] Diakses dari <http://infomediaedukasi.blogspot.co.id/2012/11/logico-rondo-permainan-edukatif-pra.html>
- Jawati, R. (2013). Peningkatan Kemampuan Kognitif Anak Melalui Permainan Ludo Geometri di PAUD Habibul Umami II. *Jurnal spektrum PLS* .1 (1) hlm 250-263
- Khairunnisa Afidah. (2015). *Matematika Dasar*. Bandung: Rajagrafindo Persada
- Khasanah, I. (2013). Pembelajaran Logika Matematika Anak Usia Dini (Usia 4 – 5 Tahun) Di TK Ikal Bulog Jakarta Timur. *Jurnal Penelitian PAUDIA*. 2 (1) hlm 14-33
- no Khasanah,at.all.(2011). Permainan Tradisional sebagai Media Stimulasi Aspek Perkembangan Anak Usia Dini. *Jurnal Penelitian PAUDIA*, Volume 1 1 Artikel diakses pada 10 Mei 2016 disitus e-journal.upgrismg.ac.id
- Khobir, A. (2009). Upaya Mendidik Anak Melalui Permainan Edukatif. *Jurnal Forum Tarbiyah*. 7 (2) hlm 195-208
- Kurikulum. 2004 Standar Kompetensi Taman Kanak-kanak dan Raudhatul Athfal, Departemen Pendidikan Nasional, Jakarta 2004
- Laris, P, at.all. (2104). Pemanfaatan Media Lotto untuk Meningkatkan Perkembangan Kognitif Anak Kelompok A di PAUD Santi Kumara. *Jurnal PG-PAUD Universitas Pendidikan Ganesha*. 2 (1) hlm 1-11
- Lestarinigrum. (2015). Pemanfaatan Media Biji-bijian Sebagai sumber Belajar Bidang Pengembangan Matematika Pada Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan* . (26) hlm 12-18

Martiana, L D. (2014). Upaya Meningkatkan Kemampuan Berhitung Melalui Metode Bermain dengan Media Ular Tangga Pada Anak . *Jurnal Ilmiah PG-PAUD*. 2 (2) hlm 36-47

Maykur dan Fathani. (2000) *Mathematical Intelligence Cara Cerdas Melatih Otak dan menanggulan Kesulitan Belajar*. Joyakarta: Ar-Ruzz Media.

MJ Ustad. (2012). Teori Perkembangan Kognitif Dalam Proses Belajar Mengajar *Jurnal Edukasil*. 7 (2) hlm 44-63

Munawara. (2013). Peranan Alat Permainan Edukatif Dalam Pengembangan Kemmapuan Kognitif Anak Di Kleompok B TK PGRI Baiya

Mursid. (2015). *Belajar dan Pembelajaran Paud*. Bandung: Remaja Rosdakarya

Neuman Lawrence. (2015). *Metodologi Penelitian Sosial: Pendekatan Kualitatif dan Kuantitatif*. Jakarta: Indeks

Ni Luh , dkk. (2014). Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Berbantuan Media Kartu Berpasangan Untuk Meningkatkan Kemampuan Kognitif Anak *e-Journal PG-PAUD Universitas Pendidikan Ganesha Jurusan Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini*. 2 (1) hlm 1-10

Made, O (2014). Penerapan Metode Bermain Berbantuan Media Balok Cruissenare Untuk Meningkatkan Perkembangan Kognitif. *e-Journal PG PAUD Universitas Pendidikan Ganesha Jurusan Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini*, 2 (1) hlm 1-10

Noveradila, S at all. Meningkatkan Kecerdasan Logika Matematika Anak Usia Dini. *Jurnal Tingkat Sarjana Senirupa dan Desain* (1)

Pramudyani dan Sugito. (2014). Implementasi Pembelajaran terpadu terhadap perkebangan anak usia dini. *Jurnal Pendidikan dan Pemberdayaan Masyarakat*. 1 (2) hlm 160-173

Ramaini. (2012). Peningkatan Kemampuan Mengenal Konsep Bilangan Melalui Permainan Tabung Pintar di TK Negeri Pembina Lubuk Basung. *Jurnal Pesona PAUD*. 1 (1) hlm 1-13

Riduwan. (2013). *Metode dan Teknik Menyusun Tesis*. Bandung: Alfabeta

Roesminingsih. (2012). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Sandpaper Letters Terhadap Kemmapuan Meniru Huruf Kelompok A PAUD Ar Rahman Jombang. *Jurnal Pendidikan Surabaya*. Volume 01 Nomor 01 Artikel diakses pada 20 April 2016 disitus Journal.u.m.surabaya.ac.id/index

- Roza, M M. (2012). Pelaksanaan Pembelajaran Sains Anak Taman Kanak-kanak Aisyiyah Bustanul Athfal 29 Padang. *Jurnal Ilmiah PG-PAUD FIP UNP*. 1 (1) hlm 1-18
- Rozi, N. (2012). Peningkatan Kecerdasan Logika Matematika Anak Melalui Permainan Berhitung Menggunakan Papan Telur di TK Aisyiyah 7 Duri. *Jurnal Pesona PAUD*. 1 (1) hlm 1-10
- Setyaningrum, S R dkk. (2014). Pembelajaran di Pendidikan Anak Usia Dini dengan Perkembangan Kognitif pada Anak. *Journal Kesehatan Masyarakat Nasional*. 8 (6) hlm 243-249
- Shadiq Fadjar. (2014). *Pembelajaran Matematika: Cara Meningkatkan Kemampuan Berpikir Siswa*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Silmi, A N dkk. (2015) Mengembangkan Kemampuan Kecerdasan Logika Matematika Anak Usia Dini Melalui Permainan Flashcard. *Journal Edisi Juni* hlm 1-9
- Siregar. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif Dilengkapi dengan Perbandingan Perhitungan Manual dan SPSS*. Jakarta: Prenadamedia Group
- Shoffa, S. (2014). Penerapan Media Puzzle Cerdas untuk Meningkatkan Kemampuan Kognitif Anak Taman Kanak-kanak dalam Berhitung. *Jurnal Pedagogi Vol 1 nomor 1*. Artikel diakses pada 1 Juni 2016 disitus Journal.um.surabaya.ac.id/index.
- Sriningsih, N. (2009). *Pembelajaran Matematika Terpadu untuk Anak Usia Dini*. Bandung: Pustaka Sebelas
- Sugiyono. (2008). *Statistika Untuk Peneltian*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. (2008). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif Kualitatif, dan R & D)*. Bandung: Alfabeta
- Sujiono, N Y dkk. (2007). *Metode Pengembangan Kognitif*. Jakarta: Universitas Terbuka
- Susari dan Rohmadheny. (2013). Pelaksanaan Pembelajaran Berbasis Multiple Intelligence di Kota Madiun (Studi Kasus pada TK Al Irsyad Kota Madiun thun 2013) *Jurnal Care*. 01 (01) hlm 56-69
- Susetyo. (2012). *Statistika Untuk Analisis Data Penelitian*. Bandung: Refika Aditama

- Syamsuardi. (2012). Penggunaan Alat Permainan Edukatif (APE) di Taman kanak-kanak PAUD Polewali Kecamatan Tanete Riattang Baat Kabupaten Bone. *Jurnal Publikasi Pendidikan*. 2 (1) hlm 59-67
- Tarinje, O. (2013). Penggunaan Alat Permainan Edukatif Upaya Membantu Perkembangan Bahasa dan Kognitif Anak Usia 3-6 Tahun. *Jurnal Kependidikan*. 6 (1) hlm 95-118
- Trihendradi. (2013). *Step by Step IBM SPSS 21: Analisis Data Statistik*. Yogyakarta: Andi Offset
- Undang-Undang Republik Indonesia no 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional
- Verlag. Finken. (1993). *Logico Edisi Indonesia*. Jogjakarta: Kanisius
- Waseso, I. (2008). *Evaluasi Pembelajaran TK*. Jakarta: Universitas Indonesia
- Widiastuti. (2012). Pembelajaran Proyek Berbasis Budaya Lokal untuk Menstimulasi Kecerdasan Majemuk Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Anak* Volume 1 Edisi 1. Artikel diakses pada 15 Mei 2016 disitus Journal.uny.ac.id/index
- Wimajanti, E. (2004). Re: (Balita Anda) Logiko Education Toys (was:cheeky) <https://www.mailarchive.com/balita->
- Wortham, C. S. (2006). *Early Childhood Curriculum (Development Bases for Learning and Teaching)*. Ohio: Pearson Merrill Prentice Hall.
- Yunikowati, D A. (2014). Peningkatan Kemampuan Kognitif Dalam Mengenal Konsep Bilangan Dengan Permainan Cetak Angka Play Dough Pada Anak. *Jurnal Ilmiah PG-PAUD*. 2 (2) hlm 56-67
- Zaman, B. dkk (2008). *Media dan Sumber Belajar TK*. Jakarta: Universitas Terbuka

[
anda@bali

