

**IMPLEMENTASI PEMBELAJARAN AKTIVITAS *VOLLEY BALL LIKES GAME*
UNTUK MENGEMBANGKAN WAKTU AKTIF BELAJAR
(Penelitian Tindakan Kelas di Kelas VIII 3 SMP Negeri 1 Bandung)**

SKRIPSI

**Diajukan untuk Memenuhi Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi**



**Oleh
ADIETYA HIDAYATI
1102850**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI KESEHATAN DAN REKREASI
DEPARTEMEN PENDIDIKAN OLAMHRAGA
FAKULTAS PENDIDIKAN OLAMHRAGA DAN KESEHATAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2016**

Implementasi Pembelajaran Aktivitas *Volley Ball Likes Game* Untuk Meningkatkan Waktu Aktif Belajar (Penelitian Tindakan Kelas di Kelas VIII 3 SMP Negeri 1 Bandung)

Oleh
Adietya Hidayati

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana pada
Fakultas Pendidikan Olahraga Dan Kesehatan

© Adietya Hidayati 2016
Universitas Pendidikan Indonesia
Februari 2016

Hak Cipta dilindungi undang-undang.
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

LEMBAR PENGESAHAN

ADIETYA HIDAYATI

1102850

**IMPLEMENTASI PEMBELAJARAN AKTIVITAS *VOLLEY BALL LIKES*
GAME UNTUK MENGEMBANGKAN WAKTU AKTIF BELAJAR
(Penelitian Tindakan Kelas di Kelas VIII 3 SMP Negeri 1 Bandung)**

DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH:

Pembimbing I



Drs. H. Toto Subroto, M.Pd.
NIP. 196208081987031002

Pembimbing II



Dr. Bambang Abduljabar, M.Pd.
NIP. 196509091991021001

**Mengetahui Ketua,
Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi**



Dr. Bambang Abduljabar, M.Pd.
NIP. 196509091991021001